



# Floorplanner

## Manuel de dessin



# Manuel de dessin Floorplanner

Floorplanner vous laisse facilement créer des plans d'aménagement interactifs ainsi que de pouvoir les publier en ligne. Ce guide explique l'outil de dessin Floorplanner. Pour des détails sur les pages de la fin, nous vous dirigeons vers notre manuel "Floorplanner Backend".

Les usagers typiques de l'outil de dessin Floorplanner sont des agents immobiliers ou des entreprises fournissant des services de dessins pour agents immobiliers. Mais cet outil est également très utile pour tout design, planification ou aménagement d'espaces professionnels.

Sujet	Page	Sujet	Page
<b>1. Aperçu</b>	3-4	<b>4. Floorplanner Avancé</b>	20-26
<b>2. Basic drawing</b>	5-15	1 Création d'édifices séparés	20
1. Pièces	5-7	2 Rotating and mirroring plans	21
2. Surfaces	8	3 Options de hauteur	22
3. Dimensions, Linges, et plus	9-10	4 Courber les murs	23
4. Portes et fenêtres	11	5 Colorer les murs	24
5. Ameublement et objets	12-13	6 Trucs et astuces pour le dessin	25
6. Texte et commentaires	14	7 Liste des raccourcis	26
7. Traçage d'un dessin existant	15	<b>5. Entrée et sortie</b>	27-31
8. Unités et Options des Vues	16	1 Exporter et imprimer	27
<b>3. Étages et designs</b>	17-19	2 Publier des plans	28
1 Sauvegarder et renommer	17	3 Inclure dans un site Web	29
2 Designs multiples	18	4 Ajouter un média	30
3 Gestion des étages	19	5 Ajouter un endroit	31
		6 Partager	31

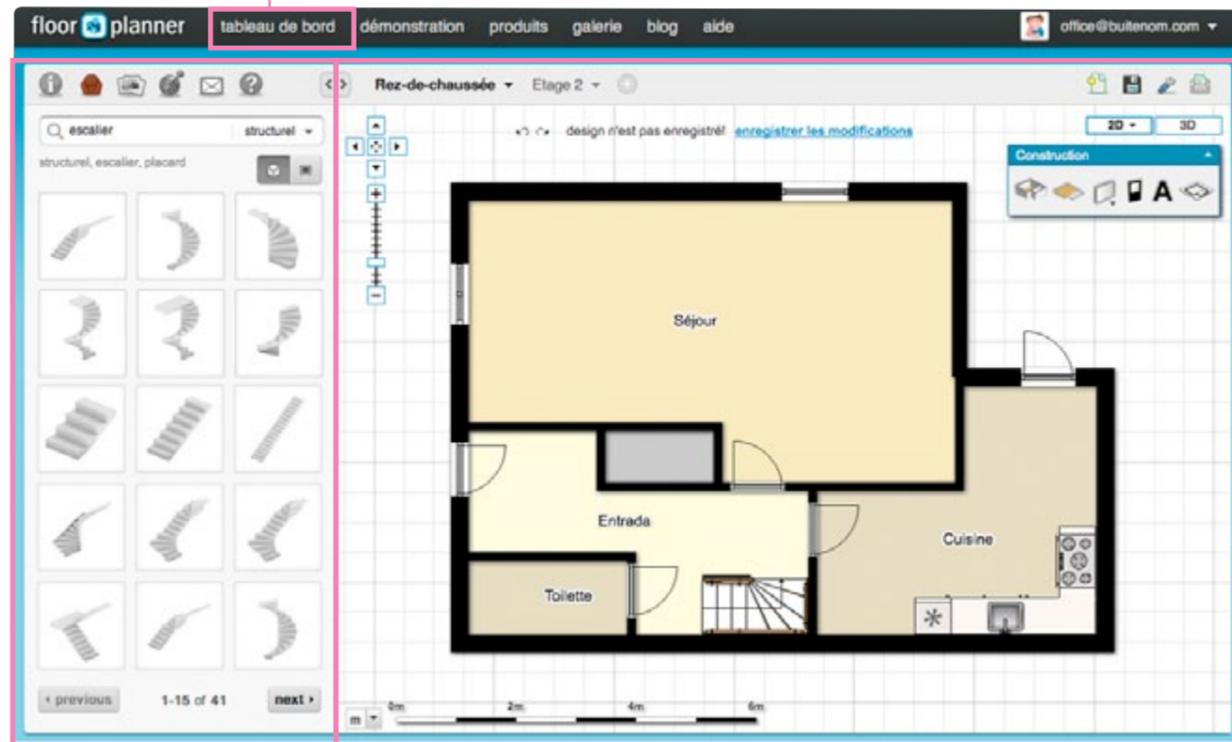
# Comment dessiner un plan d'étage

## 1 Aperçu

Un aperçu de votre écran lorsque vous éditez un projet.

### Sur votre Tableau de bord

Allez à votre tableau de bord pour gérer vos projets, styles et compte. (voir la fin de notre Manuel)



### La barre latérale

D'ici, vous pouvez:

[Meubler votre plan](#)

[Exporter votre plan](#)

[Ajouter une description](#)

[Ajouter des objets média](#)

[Configurer votre localisation](#)

[Partager votre plan](#)

[Trouver les pages de l'aide](#)

### Interface de dessin

Voir la prochaine page ou sauter rapidement à:

[Comment dessiner des pièces](#)

[Dessiner des surfaces](#)

[Comment faire la rotation de plans](#)

[Comment tracer un plan existant](#)

[De bons trucs pour dessiner des plans](#)

# Comment dessiner un plan d'étage

## 1 Aperçu

### Interface de dessin

1. Zoom in/out, pan
2. Planchers et designs
3. Dégager, Sauvegarder, Paramètres
4. Annuler / Sauvegarder
5. Menu de construction
6. Changer 2D et 3D
7. Espace de dessin



### Menus de la propriété

Le plan d'étage est construit de plusieurs éléments:

Espaces, murs, lignes, portes, fenêtres, surfaces et objets intérieurs

Chacun de ces éléments utilisés peut être édité via notre propre menu de propriété.

En cliquant sur un élément, le menu va apparaître.

### Caractéristiques – Menus de la propriété

Ouvrir le Menu avancé de la propriété

Enlever l'élément

Saisir le nom ou choisir du menu déroulant

Ajuster la texture et couleur

Élément copier

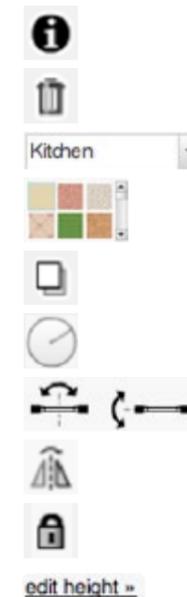
Faire la rotation de l'élément

Faire la rotation des portes/fenêtres

Élément miroir

Fermer l'élément

Configurer la hauteur et l'élévation

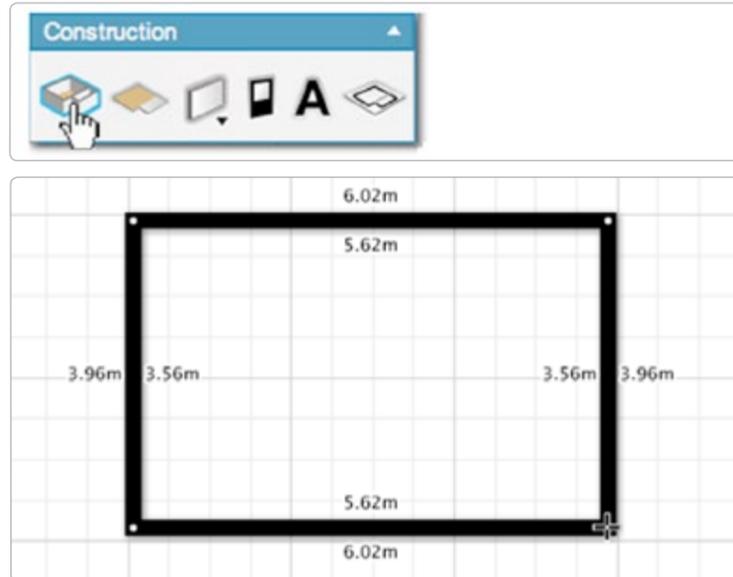


# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.1 Pièces

Les pièces sont dessinées sur un espace rectangulaire et **non** en connectant des murs séparés. La pièce peut alors être ajustée à la forme et grandeur désirées. Un plan complet du plancher peut être construit en ajoutant des pièces supplémentaires.

### Dessiner une pièce



- Choisir le bouton "dessiner une pièce" dans le menu de construction:
- Cliquer une fois sur le champ du dessin pour le premier coin, faites glisser la souris à la bonne grandeur puis cliquez de nouveau pour configurer le deuxième plancher

*Astuce: Vous pouvez également saisir les grandeurs exactes dans le petit menu qui apparaît*

### Configurer l'épaisseur du mur



#### Pour de nouvelles pièces et murs

- Prenez note qu'une entrée de saisie de texte apparaît dans le coin gauche du bas. Ne cliquez pas dessus. Saisir simplement l'épaisseur désirée suivi de 'Entrée'. Les pièces que vous dessinerez auront cette épaisseur de mur.

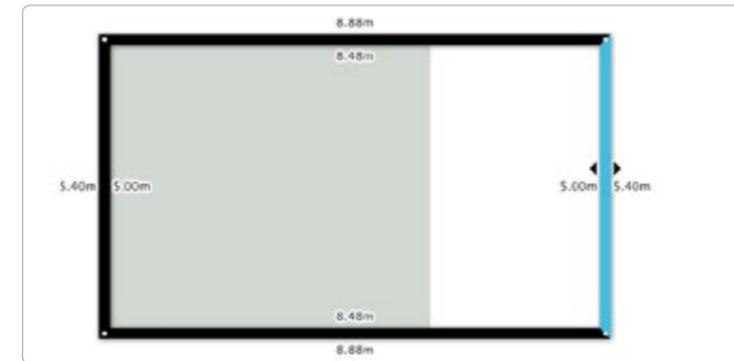
#### Pour un mur séparé – déjà dessiné

- Cliquer sur le mur. Le menu de la propriété apparaît. Ajuster l'épaisseur dans le menu.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.1 Pièces

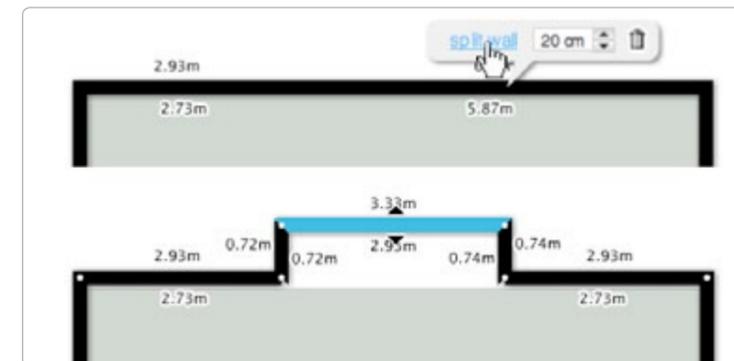
### Ajuster la forme et la grandeur de la pièce



#### Déplacer les murs

Maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris sur le mur et faites glisser à l'endroit approprié

*Truc: faites un zoom avant pour des mesures plus précises*

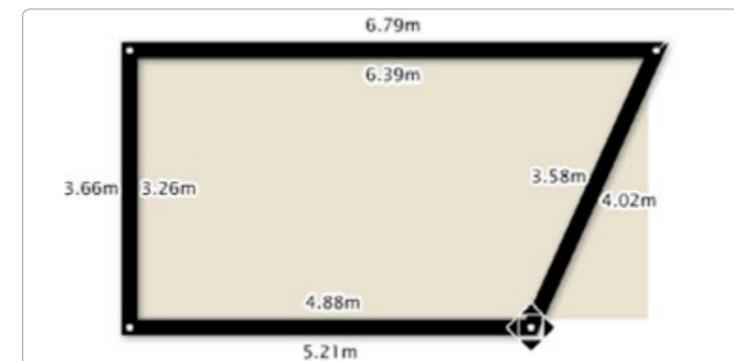


#### Ajuster la forme de la pièce

Créer une pièce en forme de L ou T.

Ajouter un point extra au mur:

- Cliquez sur le mur
- Choisir 'diviser' dans le menu, le Mur est maintenant divisé en deux parties.
- Faites glisser le point du coin au bon endroit.



#### Déplacer les coins

Maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris sur le coin et faites glisser au bon endroit

*Prenez note: Seuls les murs horizontaux et verticaux peuvent être déplacés. Les autres murs peuvent être déplacés en ajustant les coins et non en faisant glisser le mur au complet.*

Continuer de diviser les murs, de déplacer les murs et les coins jusqu'à ce que la pièce ait la grandeur et la forme désirée.

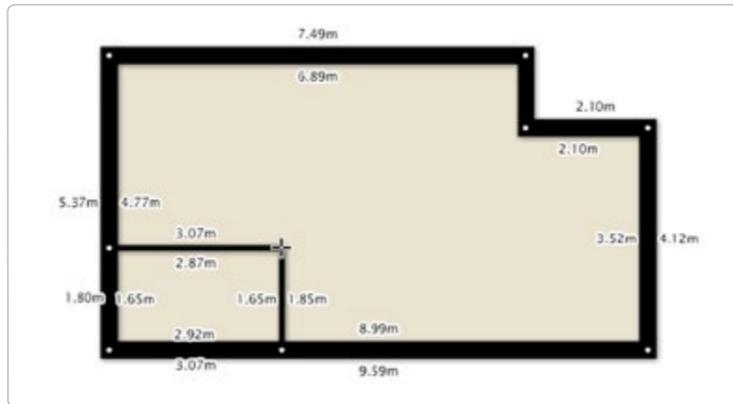
# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.1 Pièces

### Ajouter des pièces



Choisir le bouton 'dessiner une pièce' dans le menu construction.



Cliquez sur un coin existant et faites glisser la nouvelle pièce à la bonne grandeur. La nouvelle pièce peut être dessinée 'de l'intérieur' Ou 'suivant' vers la pièce existante.

*Truc: Commencez par dessiner le grand espace du plan du plancher et remplissez-le avec de plus petites pièces séparées.*

### Ajuster la propriété d'une pièce



Cliquez une fois à l'intérieur d'une pièce pour le petit menu de propriété

- Bouton i pour le menu étendu
- Nom de la pièce: choisir du menu déroulant ou saisir un nom personnalisé.

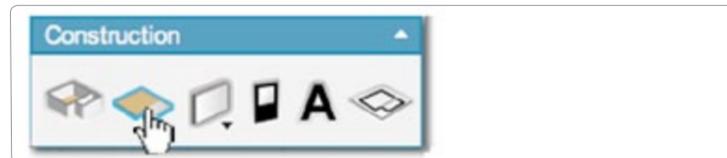
Appuyez sur «i» ou Faites un double-clic sur la pièce pour le menu étendu afin de:

- Nommer la pièce
- Ajuster le motif du plancher
- Ajuster la couleur du plancher
- Enlever le plancher

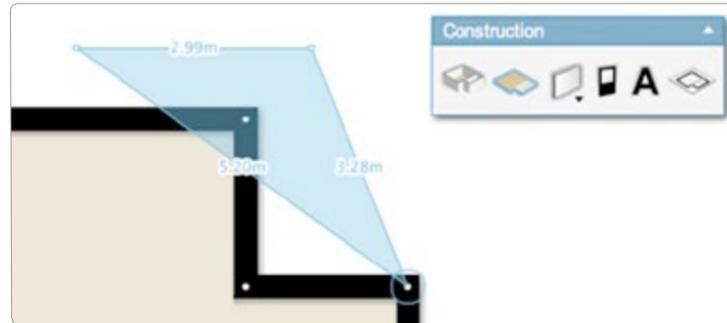
# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.2 Surfaces

### Dessiner une surface



- Choisir le bouton 'dessiner une surface' dans le menu construction,



- Cliquez une fois sur le champ de dessin pour le premier coin et cliquez de nouveau pour chaque nouveau coin,

- Fermer la surface en cliquant de nouveau le premier coin ou en utilisant la touche «Échap.»

### Ajuster la forme d'une surface

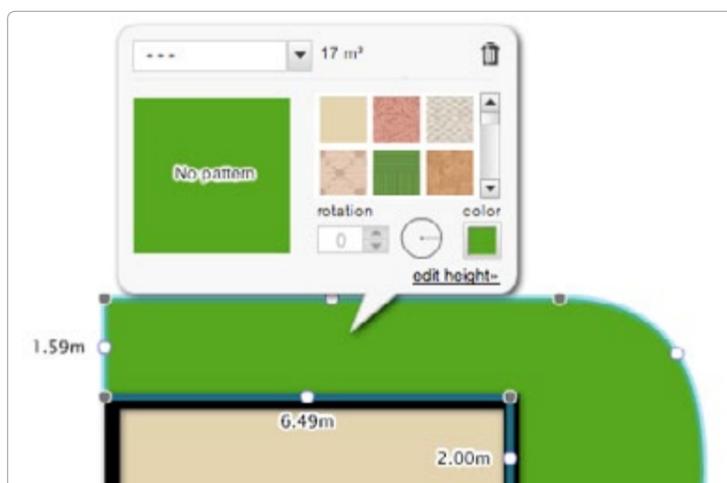


- Faites glisser les coins au bon endroit.

- Courber les côtés de la surface en faisant glisser le point blanc au milieu du côté.

- Ajouter un coin à la surface en cliquant le bouton droit de la souris et en choisissant «diviser» dans le menu.

### Ajuster les propriétés d'une surface



Cliquez une fois sur la surface pour le petit menu propriété

- Le bouton i pour le menu étendu

- Nommer la surface: choisir du menu Déroulant ou saisir un nom personnalisé

Faites un double-clic pour le menu étendu

- Nommer la surface

- Ajuster le motif de la surface

- Ajuster la couleur de la surface

- Enlever la surface en cliquant le symbole corbeille

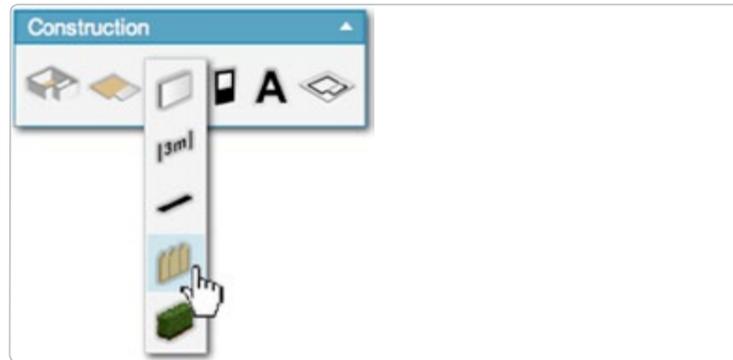
- Configurer l'élévation de la surface avec l'édition de la hauteur. (voir page 22)

# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.3 Lignes, murs individuels, ect.

Comment dessiner des murs individuels, des lignes, des dimensions, et des clôtures.

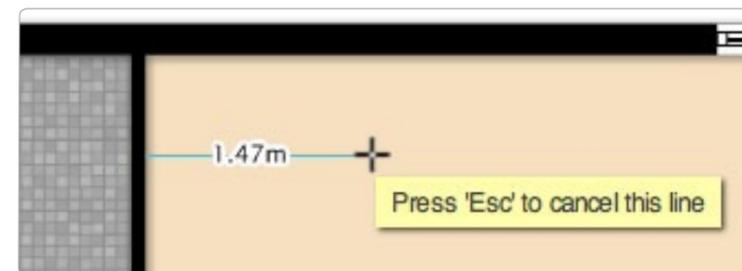
### Lignes



Cliquez sur le 3ième bouton dans le menu construction et choisir l'une des icônes. Vous pouvez créer des murs, des lignes, des dimensions, des clôtures ou des haies..

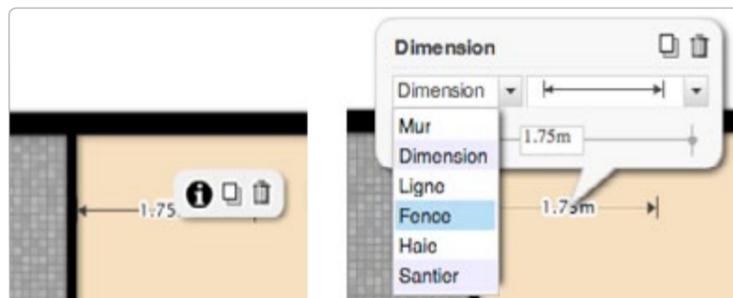
Cliquez sur l'espace de dessin et dessinez une ligne.

Terminer la ligne en cliquant le bouton droit de la souris ou la touche "Échap"



Prenez note : Si vous voulez dessiner la ligne d'un objet avec une longueur désirée, saisir la longueur voulue (exemple : 6.5) suivie par « Entrée », immédiatement après avoir créé le premier point de la ligne.

### Modifier le type de ligne



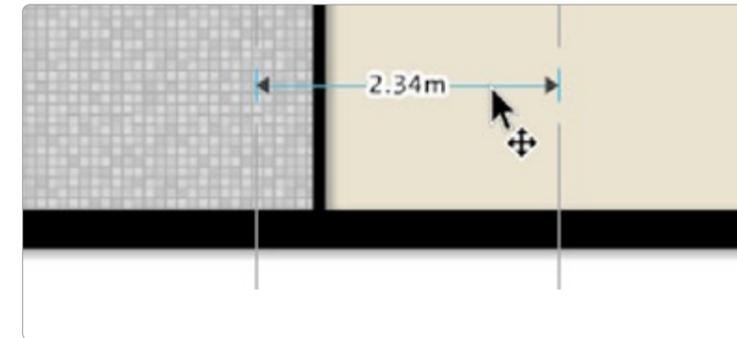
Faites un double-clic sur la ligne pour le menu propriété. Ici, vous pouvez davantage spécifier le type et l'apparence des lignes de l'objet. Également pour les murs, les haies et les clôtures, vous pouvez modifier la hauteur et l'épaisseur.

Prenez note : Les murs individuels dessinés avec cet outil vont s'aligner aux coins de la pièce mais ne vont pas fusionner avec les murs de la pièce Ou former des pièces lorsque vous fermez un espace. Cela est désigné pour des murs seuls, des rampes et des murets.

# Comment dessiner un plan d'étage

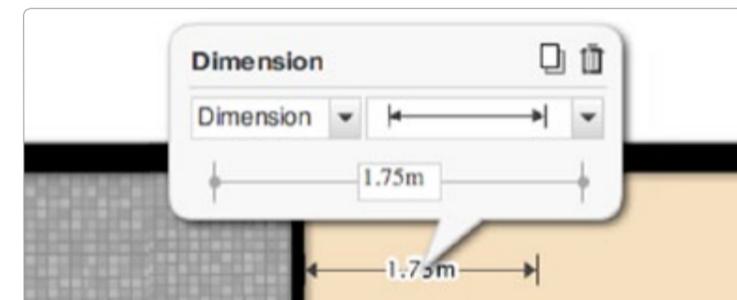
## 2.3 Lignes, murs individuels, ect.

### Déplacer les lignes d'un objet



Les lignes peuvent être déplacées avec le bouton droit de la souris. Vous pouvez déplacer le coin ou la ligne au complet

### Dimensions



Avec les dimensions, vous pouvez saisir une grandeur personnalisée dans la boîte de texte. Cela va remplacer la dimension automatiquement générée. Vous pouvez activer ou désactiver les dimensions dans les options 2D.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.4 Portes et fenêtres

### Ajouter des portes et des fenêtres



Cliquez sur le bouton 'Portes et fenêtres' dans le menu construction. Une liste de portes et fenêtres va apparaître dans la barre latérale.

Choisir le bon élément dans la bibliothèque

Faites glisser au bon endroit.

*Prenez note : Les portes et fenêtres peuvent seulement être placées sur un mur.*



### Dimension et direction



Vous pouvez basculer entre les vues supérieures 3D et 2D avec ces boutons : La grandeur et la direction des portes et fenêtres peuvent être modifiées dans le menu propriété de l'item placé.

*Truc : Dupliquer! Si une porte ou une fenêtre spéciale existe un certain nombre de fois dans le plan, modifiez seulement une fois les propriétés puis utiliser l'icône 'Dupliquer'*

### Configuration de la hauteur

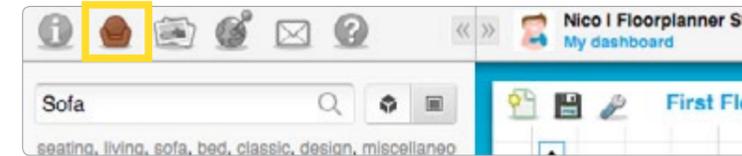


Cliquez "Éditer la hauteur" pour modifier la hauteur et l'élévation d'une porte ou d'une fenêtre. L'élévation est la distance au plancher. Cliquez sur 3D pour voir le résultat. Voir les options de hauteur à la page 14 pour un exemple.

# Comment dessiner un plan d'étage

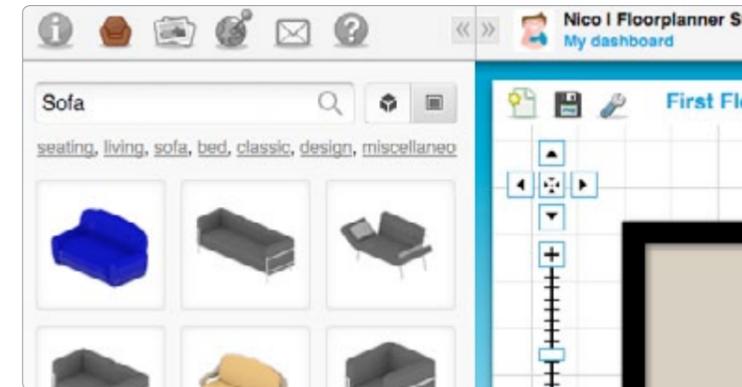
## 2.5 Meubles et objets

### Trouver des objets (structurels) et des meubles



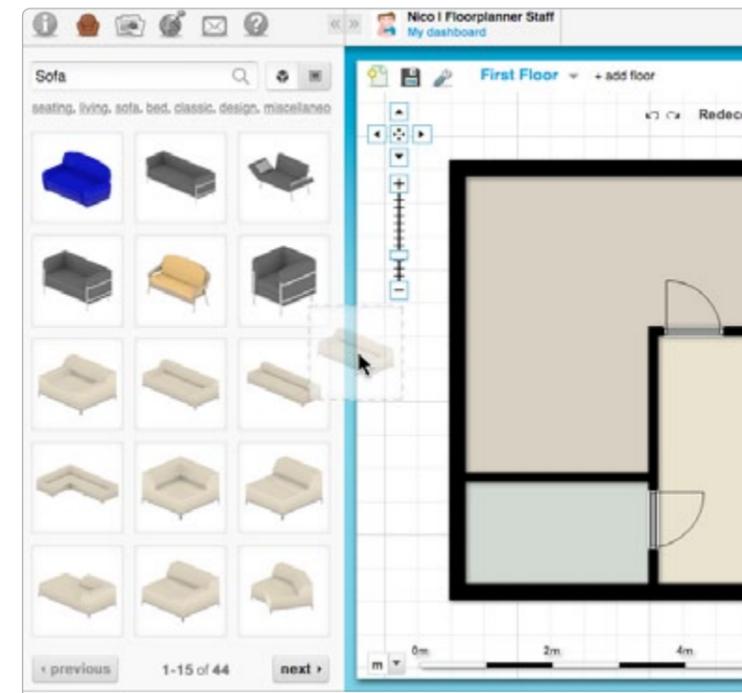
### La bibliothèque

Sélectionnez l'icône du fauteuil pour accéder à la bibliothèque des meubles.



### Trouver des objets

Utiliser la barre de recherché dans le haut à gauche pour trouver tout item que vous auriez de besoin. Par exemple, saisir « Sofa ». La barre latérale va se remplir avec différents meubles. Prenez note que certains mots clés vont apparaître en bas de la barre de recherche afin de vous aider à trouver de nouveaux items.



### Ajouter des objets

Cliquez sur un item depuis la liste dans le haut de votre plan et faites glisser dans votre champ de travail. Cela va directement se montrer en une vue supérieure sur votre plan.

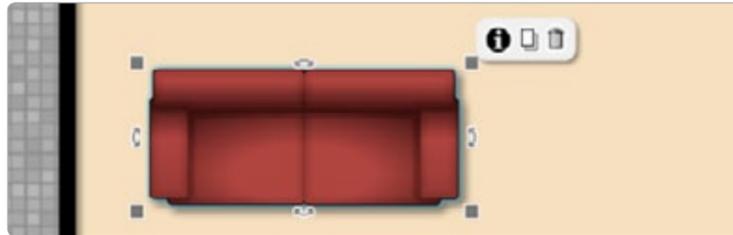
*Prenez note : Au bas, vous pouvez naviguer pour plus de résultats de recherche. Si vous ne les voyez pas, essayer d'agrandir la fenêtre de votre navigateur. Vous pouvez basculer entre les vues supérieures 3D et 2D avec ces boutons:*



# Comment dessiner un plan d'étage

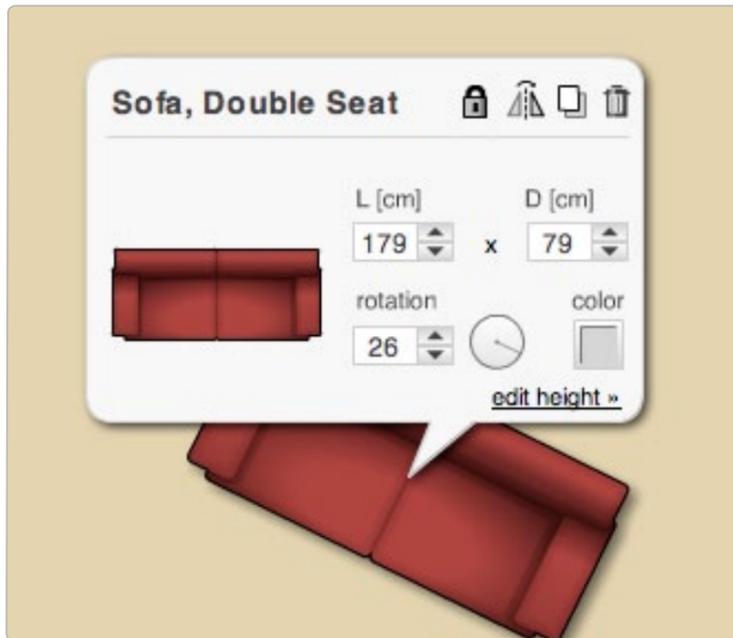
## 2.5 Meubles et objets

### Modifier les objets et les meubles



#### Échelle

Cliquez sur l'objet placé.  
Étirez l'objet à la bonne grandeur  
Avec les poignées sur les coins  
Ou remplir la bonne grandeur dans le menu propriété de l'objet. Vous pouvez également modifier la couleur et la hauteur de l'objet.



#### Faire la rotation

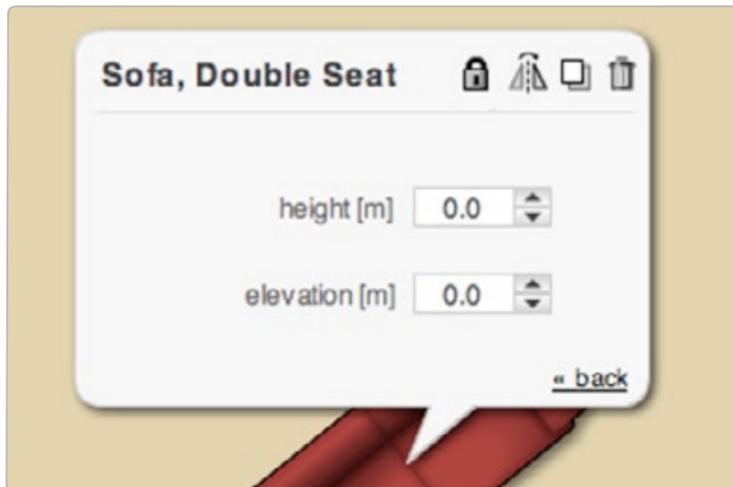
Cliquez sur l'objet placé  
Faire la rotation de l'objet dans la bonne direction avec les poignées « arc courbé » sur les côtés.  
Ou saisir les degrés de rotation dans le menu propriété de l'objet.

#### Refléter, copier ou effacer

Sélectionnez l'objet placé.  
Allez au menu propriété et choisir le bon icône.

#### Éditez la hauteur

Cliquez ce lien pour configurer la hauteur ou l'élévation d'un élément. Voir un exemple dans [les options de Hauteur \(p. 22\)](#)



# Comment dessiner un plan d'étage

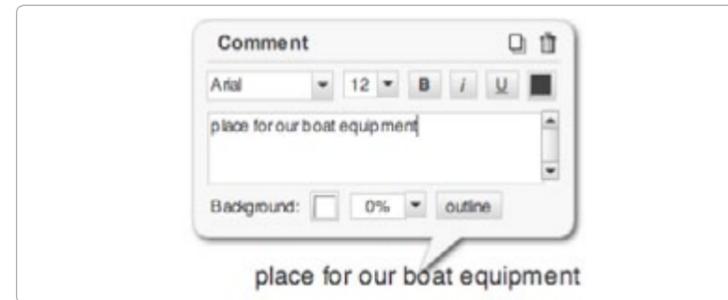
## 2.6 Texte et commentaires

### Ajouter du texte ou des commentaires à un plan d'étage



Cliquez sur le bouton 'commande' dans le menu construction.

Cliquez sur l'espace et le type de dessin.



Modifiez le format de texte dans le menu propriété.

*Truc : Modifiez l'arrière-plan ou la description des commentaires pour la faire ressortir de l'arrière-plan.*

### Nommer les espaces



Cliquez sur une pièce

Saisir le nom du type de la pièce ou choisir un nom dans la liste

*Prenez note : ce texte va toujours être placé au centre de la pièce*

# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.7 Tracer un dessin existant

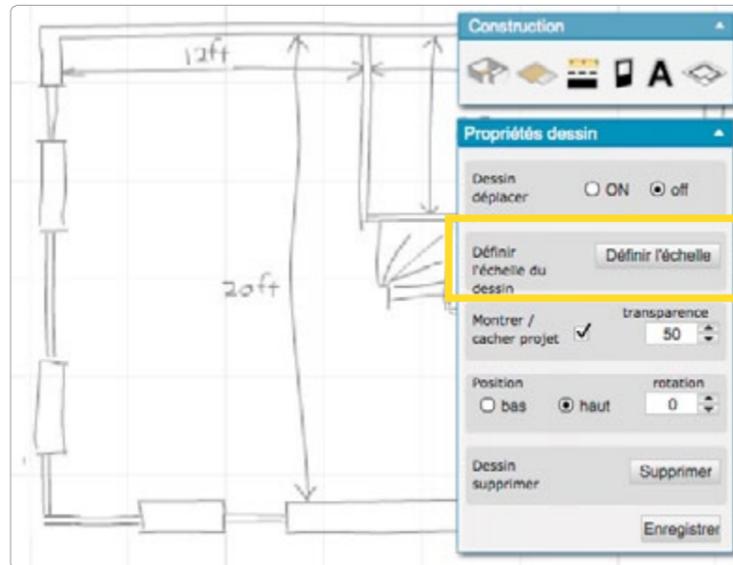
Avez-vous déjà un dessin ou un croquis d'un plan de plancher à l'échelle ? Téléchargez ce dessin pour le tracer. Cela peut vous aider plus rapidement à dessiner un plan de plancher. Pour chaque plancher, vous pouvez télécharger un dessin différent. (fichiers jpg-, png- ou gif).

### Échelle du dessin



Pour obtenir la bonne vue, le dessin doit être à l'échelle.

Cliquez sur 'propriétés du dessin' dans le menu construction.



Choisir 'Configurer l'échelle'. Déterminer l'échelle du dessin. En dessinant une ligne que vous connaissez la longueur (tel un long mur). Remplir la longueur de la ligne dessinée dans le menu qui va apparaître (dessin du bas). L'échelle du dessin sera modifiée.

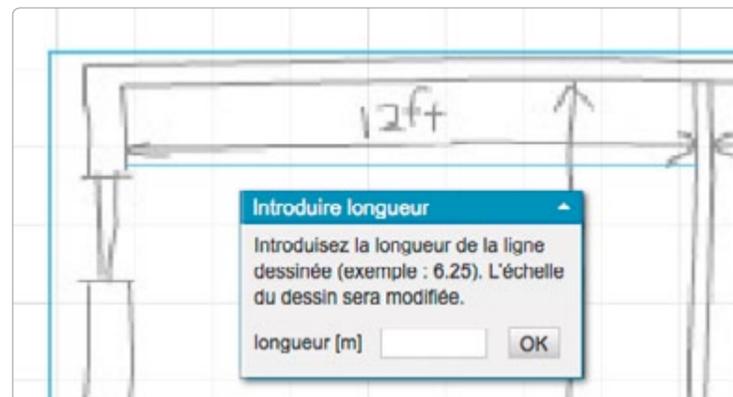
Prenez note : **TOUJOURS fermer le menu propriété du dessin avant de débuter à travailler sur le plan du plancher.**

Tracer un dessin:

Tracer le plan du plancher sur le haut du dessin téléchargé.

Ajouter des pièces, des portes et des objets.

Lorsque le plan du plancher est terminé, l'image sous-jacente peut être cachée. Ouvrir 'propriétés du dessin'. Décocher la boîte 'montrer/cacher le dessin' puis sauvegarder les paramètres.

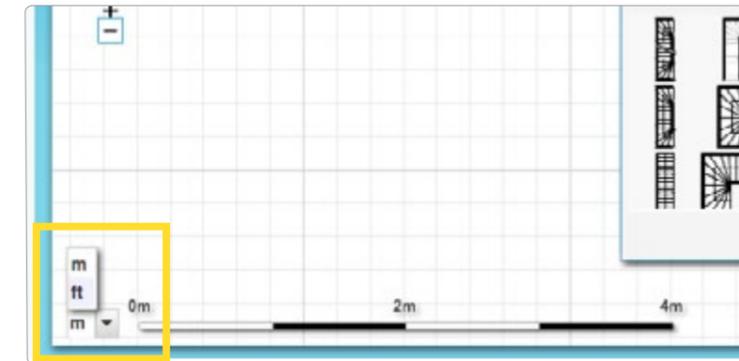


# Comment dessiner un plan d'étage

## 2.8 Options des unités et des vues

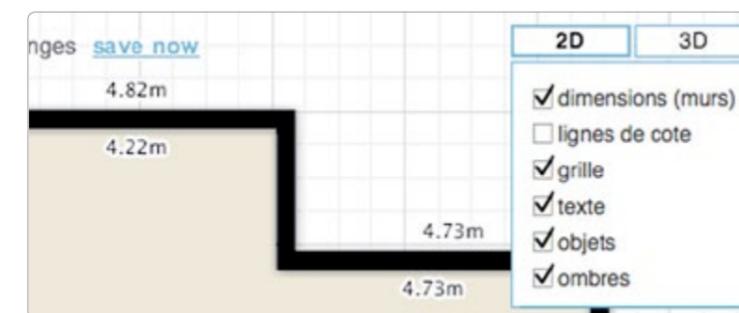
Avant de débuter à dessiner un plan, il est recommandé de travailler avec les bonnes unités.

### Configurer les unités



Dans le bas à gauche de la barre latérale, il y a une boîte de sélection avec « m » ou « pieds », avec laquelle vous configurez votre système d'unité en mètres ou en pieds. Si vous cliquez dessus, prenez note que la barre de la grille et de l'échelle va également se modifier.

### Options de vues



Modifier vos options de vues en 2D ou 3D avec ce menu. Les paramètres vont également s'appliquer pour les impressions et les images exportées, sauf pour la grille.



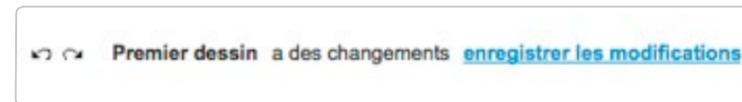
Vous pouvez configurer la dimension de la grille dans le menu Paramètres

# Comment dessiner un plan d'étage

## 3.1 Sauvegarder et renommer des designs

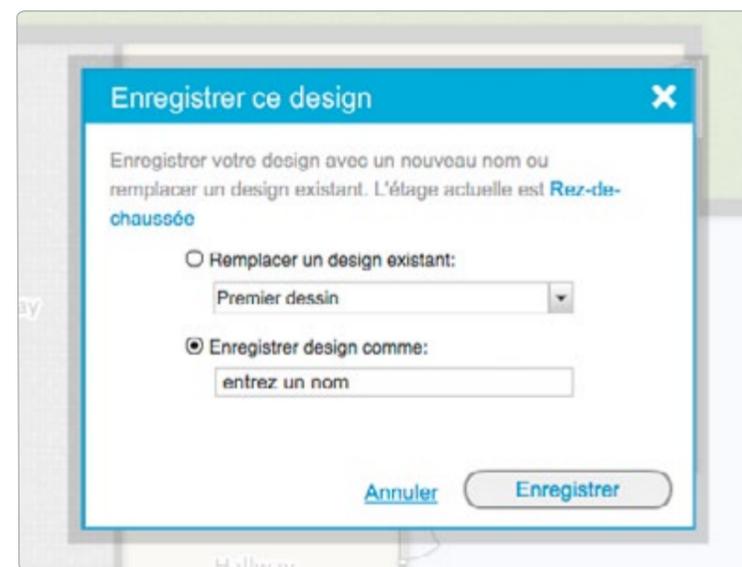
Floorplanner possède une fonction automatique de sauvegarde. Cependant, nous vous recommandons de sauvegarder votre design de façon régulière pour prévenir toute perte de travail.

### Fonction rapide de sauvegarde



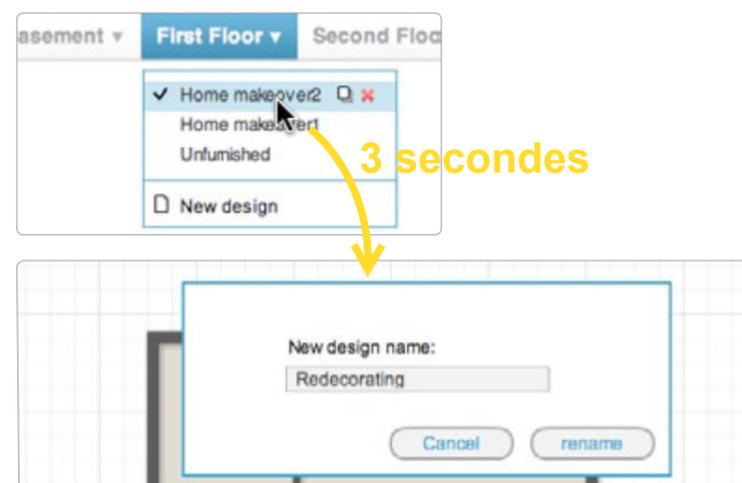
Cliquez sur le lien 'sauvegarder maintenant'. Dans le haut de l'espace de dessin

### Sauvegarder tel un nouveau design



Utilisez le bouton de sauvegarde: la deuxième icône depuis la gauche dans la barre d'outils. Sauvegarder le design avec un nouveau nom.

### Renommer les noms des designs



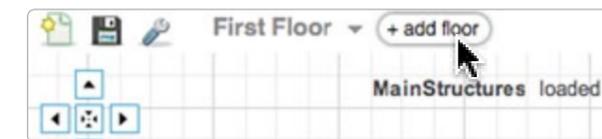
Pour renommer un design, appuyez le bouton de la souris sur le design couramment active et maintenez le bouton durant 3 seconds. Un menu va apparaître pour saisir un nouveau nom.

# Comment dessiner un plan d'étage

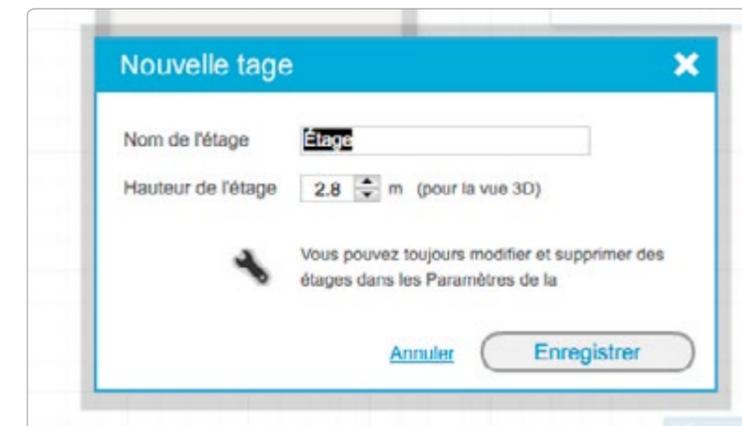
## 3.2 Ajouter le prochain étage

Le nombre de planchers est configure lors de la création d'un nouveau projet. Basculer entre les planchers en cliquant sur les onglets du plancher de l'espace de dessin.

### Ajouter un plancher extra

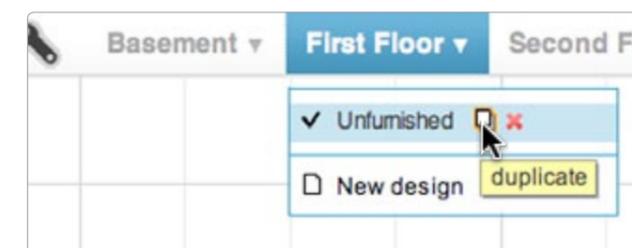


Vous êtes déjà en train de travailler sur un projet et un plancher extra est nécessaire ? Cliquez « ajouter plancher » dans la barre du haut.



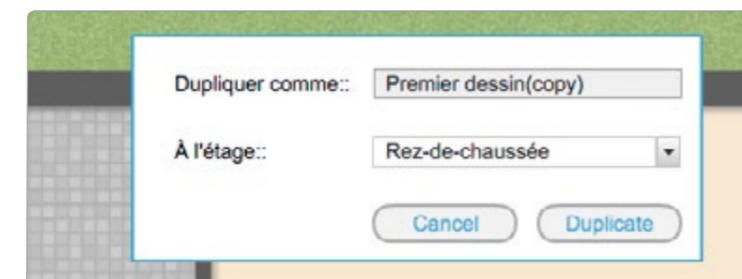
Un petit menu apparaît à l'endroit où vous pouvez nommer le plancher et configurer la hauteur du plancher.

### Copier un plan à un autre plancher



Vous pouvez copier des designs depuis un étage à un autre.

- Cliquez sur l'onglet du plancher sur lequel le plan original est dessiné.
- Choisir l'icône 'dupliquer' derrière le nom du plan sauvegardé.
- Un menu apparaît où vous pouvez sauvegarder. Le plan d'un plancher de votre choix.



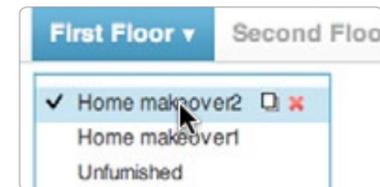
*Truc : Débuter par dessiner les parties Similaires (murs extérieurs, murs de support, escaliers, ect.) sur plusieurs planchers. Puis copiez-les au prochain plancher. Après, ajoutez les parties qui sont typiques pour chaque plancher*

# Comment dessiner un plan d'étage

## 3.3 Gestion des étages et des designs

Plus de mises en page du même plancher aident à montrer toutes les différentes options d'une maison. Pour chaque plancher, plusieurs designs d'un plancher peuvent être sauvegardés.

### Création de plusieurs designs de étages



Un plancher peut avoir plusieurs designs. Cela peut vous aider à jouer avec les différentes mises en page. Soit que vous dupliquez votre design ou le sauvegarder sous un différent nom.



### Gestion des étages



Vous pouvez gérer vos planchers dans L'option Paramètres de votre plan. Cliquez 'Paramètres' (barre d'outils du haut, 3ième icône)



Ici vous pouvez nommer les planchers Et configurer la hauteur du plancher. Dans ce menu, vous pouvez également effacer des planchers en entier (avec la corbeille) puis modifier la séquence du plancher en faisant glisser avec le point bleu à gauche

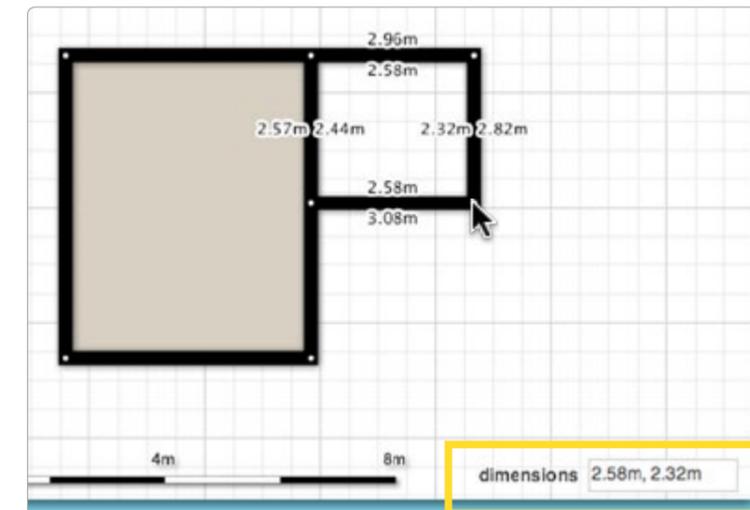
*Prenez note : Modifier la hauteur du plancher Va réinitialiser toutes les hauteurs personnalisées et élévations des murs de ce plancher. Donc, il est plutôt intelligent de configurer cela avant de commencer à dessiner votre plan.*

# Comment dessiner un plan d'étage

## 4.1 Floorplanning avancé

Quelques fonctions extra avec les murs et les pièces sont expliquées ci-dessous.

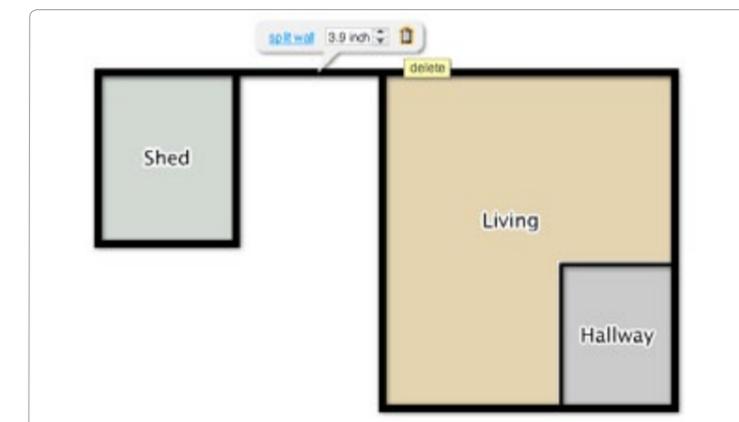
### Dimension de la boîte de saisie



Prenez note que lorsque vous débutez à dessiner une pièce, une dimension ou un mur, une petite boîte de saisie apparaît dans le bas à droite. N'essayez-pas de cliquer dessus. Saisissez seulement les dimensions désirées après avoir cliqué sur le premier point. Séparez les dimensions avec “,” puis appuyez sur la touche “ Entrée ”

### Créer des édifices séparés

Les pièces dans Floorplanner sont toujours attachées l'une aux autres. Après le dessin d'une première pièce, chaque pièce est dessinée depuis un point (dans le coin) existant.



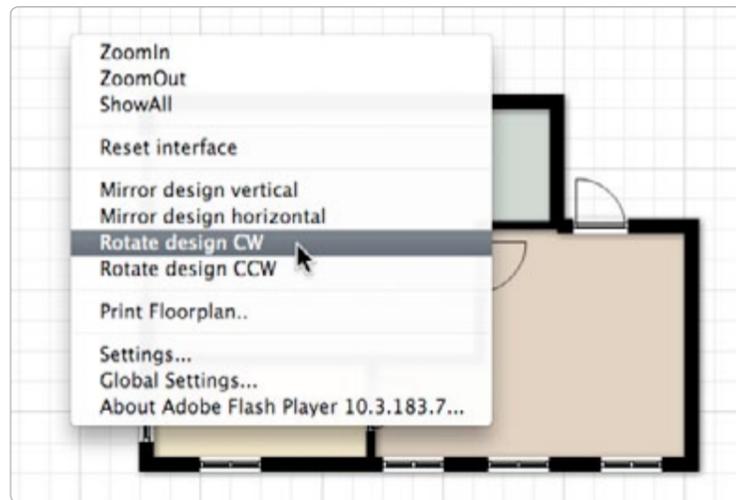
Pour créer un édifice séparé (garage, gazebo, grange, ect.), utilisez un 'mur temporaire' supplémentaire. Ce mur temporaire est dessiné avec l'outil de la pièce à un coin existant. À partir du 2ième coin, vous pouvez dessiner un édifice séparé. Effacez le mur temporaire et déplacez au bon endroit les murs de la pièce séparée.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 4.2 Plans en rotation et miroirs

Faites un clic-droit sur notre menu pour trouver quelques fonctions utiles.

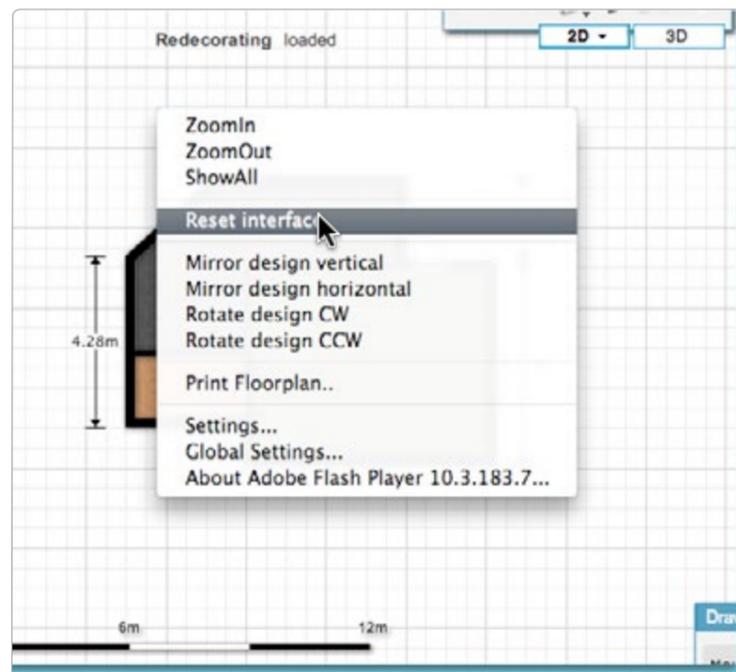
### Menu du clic-droit de la souris



Si quelque chose se produit et que vous dessinez votre mise en page d'une façon différente que vous le désirez vraiment, vous n'avez pas à tout recommencer. Vous pouvez faire une rotation de 90 degrés dans le sens des aiguilles ou dans le sens contraire des aiguille.

Également, vous pouvez faire miroiter votre plan par le biais de ce menu.

### Perdre ses menus?



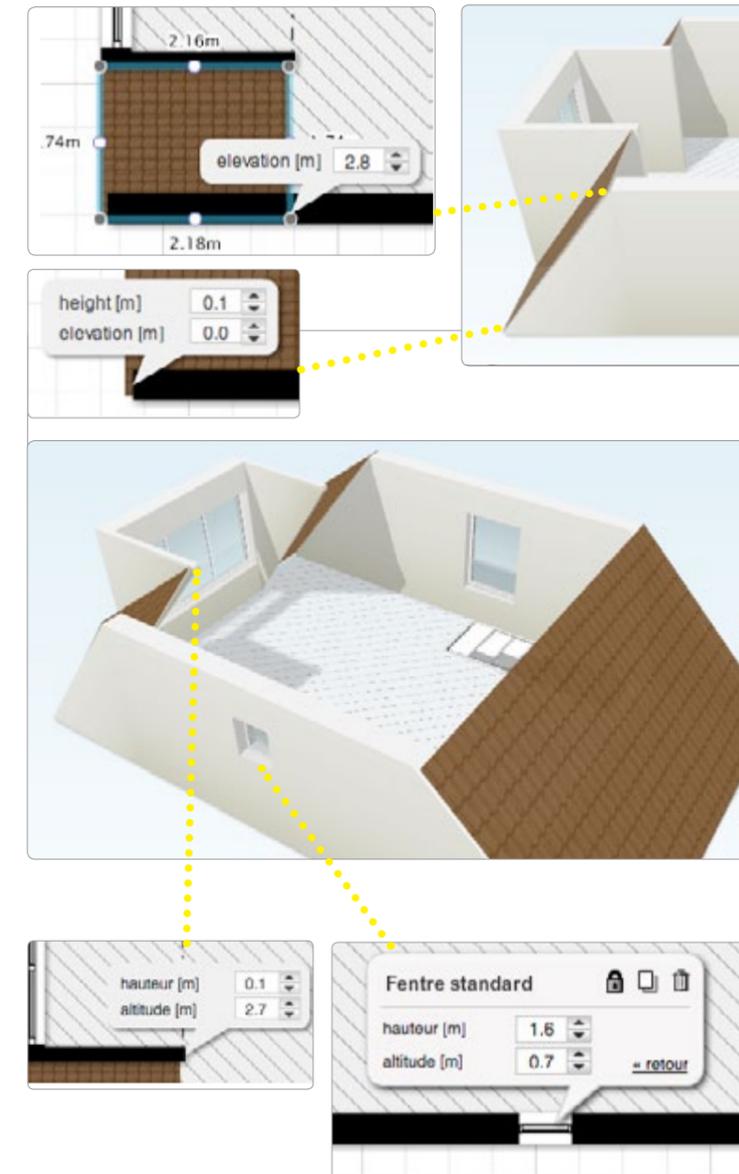
Dans le même menu, vous avez l'option 'récupérer ses outils', si vous ne pouvez plus les trouver. Choisir 'Réinitialiser l'interface'

# Comment dessiner un plan d'étage

## 4.3 Options de hauteur

Les murs, les surfaces, les portes, les fenêtres et les meubles ont tous l'option de modifier la hauteur et l'élévation. Dans le menu propriété, cliquez sur éditer la hauteur. Cela vous permet de créer des toits, des plans de paliers multiples, etc. Les possibilités sont mieux décrites dans un exemple.

### Exemple: Créer un grenier



Pour les surfaces comme les toits, dessinez-les manuellement puis cliquez la surface une fois afin de la mettre en surbrillance puis cliquez un coin pour configurer l'élévation. Vous pouvez également configurer l'élévation de toute la surface avec *éditer la hauteur* dans les propriétés du plancher.

Pour les murs, vous pouvez configurer l'élévation et la hauteur de tout le mur (les deux points) ou d'un point au coin. Si la hauteur du point du coin est configurée à 0.1, cela va créer un mur incliné.

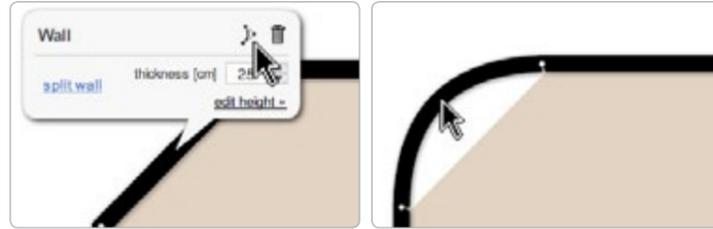
*Prenez note : pour réinitialiser toutes les hauteurs des murs et des coins, ajuster la hauteur du plancher dans le menu Paramètres.*

*Prenez note : La configuration de la hauteur d'un mur crée un 'saut' de mur aux coins, alors que la configuration de la hauteur d'un coin de mur crée un mur incliné.*

Pour les portes, les fenêtres et les meubles, la hauteur et l'élévation peuvent être accédées avec *éditer la hauteur* dans le menu propriétés.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 4.4 Murs courbés

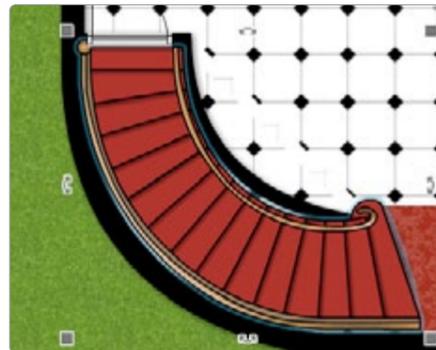


Si vous avez un mur courbé quelque part dans votre édifice, dessinez premièrement un mur droit avec les points des coins aux mêmes endroits que la courbe commence. Puis cliquez sur un mur pour obtenir le menu des propriétés du mur. Cliquez sur l'icône de courber le mur. Puis faites glisser votre curseur jusqu'à ce que votre courbe ait la bonne forme puis cliquez de nouveau.

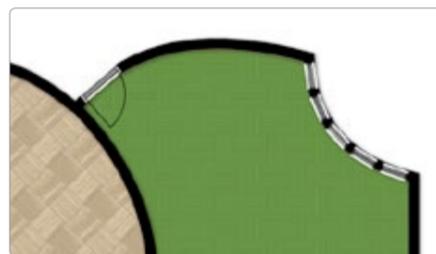
### Exemples



Vous pouvez créer un mur courbé incliné en configurant la hauteur de l'un des points finaux. C'est très intéressant pour les murs qui parcourent des rampes d'escalier.



Vous pouvez placer des portes et des fenêtres sur les murs courbés de la même façon que vous le feriez pour un mur normal. Assurez-vous de ne pas les rendre trop large sinon ils vont dépasser la courbe.



# Comment dessiner un plan d'étage

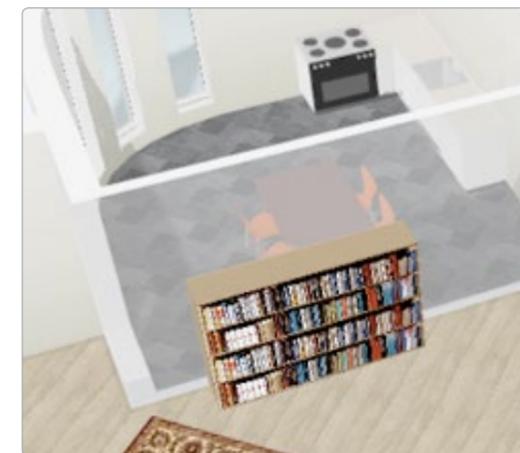
## 4.5 Colorer les murs

### Colorer les murs directement en 3D



Après que vous ayez dessiné votre mise en page en 2D, vous pouvez jouer avec l'apparence du mur. Simplement cliquez sur un mur pour le menu et choisir une couleur. Vous pouvez copier le code RGB avec les touches « Contrôle-C » depuis la boîte de texte afin de peindre un autre mur avec la même couleur. Un bouton de réinitialisation vous permet de revenir à un état neutre.

### Configurer la transparence



Dans ce même menu, vous pouvez également configurer la transparence d'un mur. Cela va vous aider à donner un meilleur aperçu des meubles dans diverses pièces.

*Prenez note : Pour sauvegarder les changements aux murs, vous devez revenir à une vue 2D et puis cliquez pour sauvegarder les changements.*

# Comment dessiner un plan d'étage

## 4.6 Trucs et astuces pour dessiner

### 5 ÉTAPES POUR UN PLAN COMPLET DE ÉTAGES

1. Examinez la qualité du matériel de base
2. Commencez par dessiner les murs, commencez avec de gros Espaces, puis terminez avec les petits placards
3. Ajustez l'épaisseur des murs
4. Ajoutez des portes, fenêtres, escaliers et autres éléments structurels
5. Terminer le dessin avec les motifs du plancher, les commentaires et les mesures.

### MATÉRIEL DE BASE

Si vous avez ajouté un dessin, assurez-vous qu'il a une échelle correcte et une bonne orientation. Afin de dessiner quoi que ce soit, mettez correctement à l'échelle le dessin et faites le tourner afin que le croquis ait une orientation horizontale et que la plupart des murs soient ou bien à l'horizontal, ou bien à la verticale. Puis commencer à tracer les pièces.

### SOYEZ RUSÉ LORS DE LA CONSTRUCTION DE VOTRE PLAN

Débutez avec les gros espaces puis terminez avec les plus petits. Commencez par dessiner Les murs extérieurs et suivre avec les espaces intérieures... Cela va limiter le nombre de fois que vous avez à ajuster l'épaisseur du mur. Également, vous pouvez sauver du temps en dupliquant au bon moment votre plan pour le prochain niveau.

### ÉTAGES MULTIPLES

Très souvent, la structure de base des planchers est similaire. Copier la même structure au prochain niveau peut vous sauver beaucoup de travail (et de temps). Donc commencez par dessiner les structures qui sont similaires (murs extérieurs, murs de support, escaliers, etc.) sur plusieurs planchers. Puis copiez-les pour le prochain plancher. Après, ajoutez les structures qui sont typiques pour chaque plancher

### SAUVEGARDEZ TRÈS SOUVENT VOTRE TRAVAIL!

### RÉSOUTRE LES ERREURS DE DESSIN

Lors de l'édition d'un plan de plancher, il peut arriver que la surface de la pièce ne se remplit pas correctement jusqu'aux murs. Cela peut être résolu en faisant glisser les murs légèrement en dehors de leurs positions puis en les remettant en position. Également, assurez-vous que les murs ne vont pas se chevaucher les uns les autres. Si cela Se produit, faites glisser les points blancs avec votre souris les uns sur les autres pour résoudre cela.

### OUPS, J'AI FAIT UNE ERREUR

Si quelque chose ne va pas bien, vous pouvez annuler l'erreur en cliquant sur la flèche 'annuler', à gauche du nom du design (Ou en appuyant sur les touches CTRL-Z)

# Comment dessiner un plan d'étage

## 4.7 Raccourcis

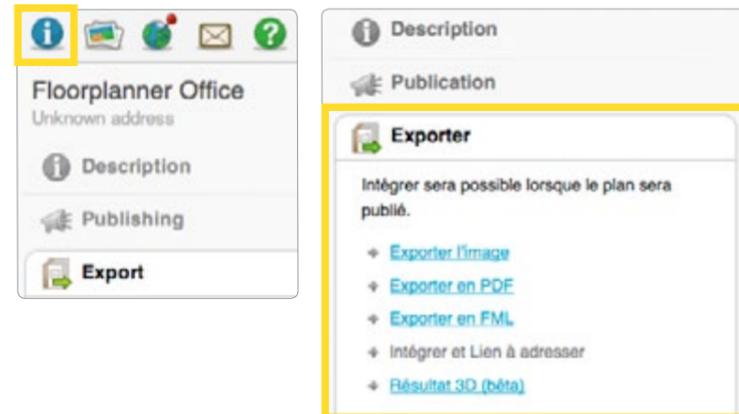
Fonction	Touches (PC/MAC)	Contexte
Annuler	CTRL + Z / CMD + Z	toujours
Enlever l'objet	EFFACER	lorsqu'un objet est sélectionné
Diviser le mur	Maintenir CTRL/CMD	lorsque le curseur est au-dessus d'un mur
Terminer une action de dessin	ÉCHAP	lors du dessin de murs, surfaces ou ligne
Quitter un menu	ÉCHAP	lorsqu'un menu est sélectionné
Désactiver magnétisme	maintenir S	lors du dessin de lignes ou de surfaces
Déplacer les meubles	ARROW KEYS	lorsque des meubles est sélectionné
Sélections plusieurs objets	maintenir SHIFT	while selecting furniture
Mettre à l'échelle depuis le centre	maintenir SHIFT+CMD+ALT	lorsque vous faites glisser à l'échelle des boîtes

# Comment dessiner un plan d'étage

## 5.1 Exporter et imprimer des plans

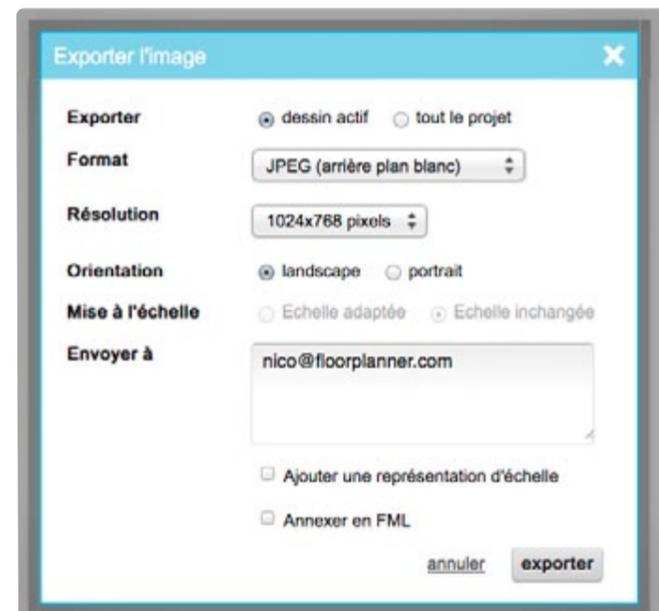
Les plans peuvent être exportés depuis un projet ou depuis les options du projet sur l'aperçu des projets.

### Exporter des plans



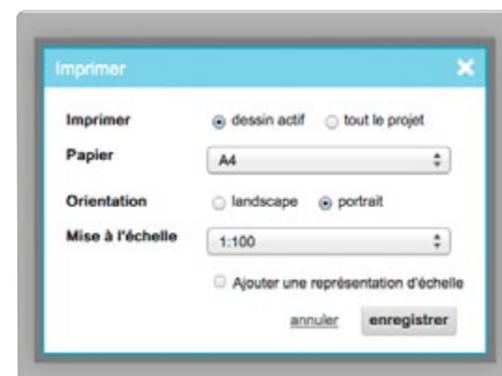
Cliquez sur l'icône "Détails" au coin supérieur gauche puis choisir "Exporter". Vous pouvez choisir entre Image, PDF, FML ou un lien Intégré & direct.

Prenez note : Pour les comptes gratuits, seul Exporter Image est disponible et seulement à une basse résolution.



Si vous choisissez d'exporter votre plan telle une image, vous pouvez soit exporter le design actuellement actif ou le plan au complet. Le tout sera envoyé au courriel que vous aurez indiqué.

Il y a aussi la possibilité d'exporter votre plan en format 3D. Nous avons un format que vous pouvez importer dans Sketchup ou bien en format STL. Ce dernier format peut être importer dans d'autres éditeurs, tel Blender.



Pour les PDF exportés, il y a également l'option d'exporter tous les designs. De plus, vous pouvez sélectionner l'échelle dans laquelle votre plan apparaîtra.

Prenez note : Les options d'échelle sont seulement disponibles pour les comptes Plus et Pro.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 5.2 Publication de plans

L'état de publication d'un plan possède 3 options: Public, Privé ou Publié. Le mode publié est utilisé pour présenter un plan sur un site Web, ou directement à d'autres gens. Après une publication, un plan a différentes options pour la présentation. La publication de plans et l'option Privée ne sont pas disponibles pour les comptes Gratuits.

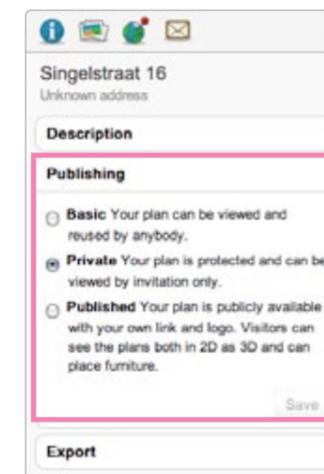
### Comment publier

Pour publier un plan, ouvrir votre plan depuis l'onglet Tableau de bord ou Projets et faire ce qui suit :

1: Cliquer 'Publication' sur la barre latérale

2: Sélectionner 'Publié' pour les options de publication

3: Configurer les options qu'un visiteur aura sur votre plan publié et choisir un nom pour votre plan.



### Options d'exportation

Un plan publié peut être intégré sur un site Web, ou vous pouvez donner un lien URL afin de donner un accès à un plan :

<http://pl.an/nomdevotreplan> ou

<http://votresousdomaine/floorplanner.com/nomdevotreplan>



l'URL d'un plan publié

# Comment dessiner un plan d'étage

## 5.3 Intégration dans un site Web

Après la publication d'un plan, vous pouvez obtenir un code HTML dans les options d'exportation. Avec ce code, vous pouvez ajouter un plan interactif à votre site Web. Voici une petite explication de comment le tout est réalisé.

### Code intégré

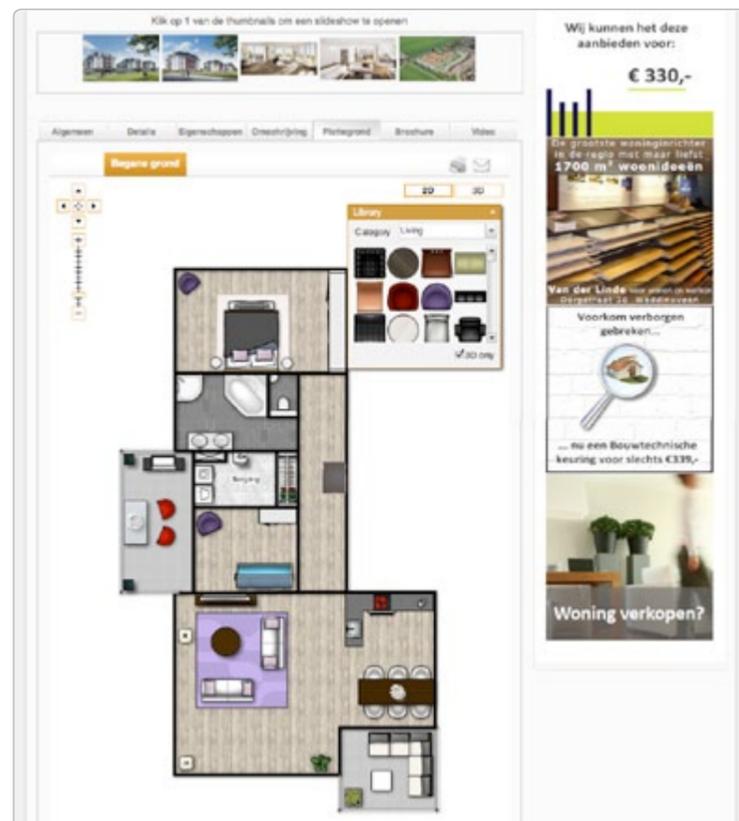


### Comment intégrer

Après publications, cliquez sur la barre latérale sur Export >> Lien intégré et direct. Vous verrez un code HTML lequel vous pouvez coller dans la page HTML de votre site Web.

```
<iframe frameborder="0" height="400"
scrolling="no" src="http://yoursubdomain.
floorplanner.com/projects/19680610-
projecttitle/embed" width="100%"></iframe>
```

### Exemple d'un Plan d'étage, intégré dans un site Web



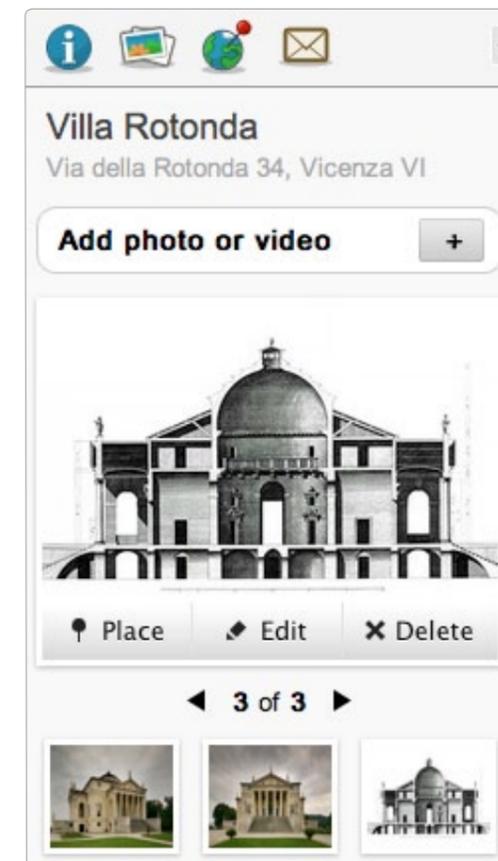
Collez-le quelque part entre les onglets <body></body> dans le fichier HTML de votre site Web. Vous pouvez modifier ou ajouter des paramètres comme la hauteur et largeur afin que le tout s'intègre à votre propre mise en page.

L'apparence, dans ce cas les couleurs des menus, est déterminée par le style de la publication.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 5.4 Ajouter un média

Vous pouvez ajouter des **photos**, des **vidéos** ou des **images 360 degrés** à votre plan afin de donner quelques aperçus supplémentaires de votre propriété à vos visiteurs. C'est un outil de très haute valeur lors de la publication d'un plan sur un site Web.

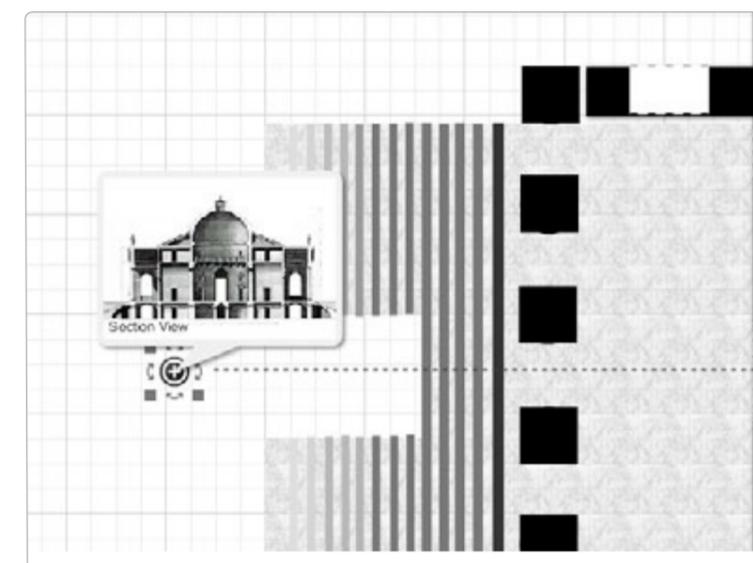


Dans la barre latérale, cliquez l'icône média pour télécharger un item d'un média depuis votre ordinateur dans votre plan.

Cliquez *Ajouter photo ou vidéo* pour obtenir un menu où vous pouvez soit naviguer vers une image sur votre ordinateur ou ajouter un lien URL menant directement à l'image, le film ou autre média.

Appuyez 'Placer' pour obtenir un symbole + dans votre plan. Vous pouvez faire glisser ce symbole où le média visuel est pris.

Également, enlever ou modifier les items du média peut être fait dans la barre latérale. Pour enlever un symbole + dans votre plan, cliquez sur celui-ci et appuyez sur la touche EFFACEMENT ou RETOUR ARRIÈRE de votre clavier.

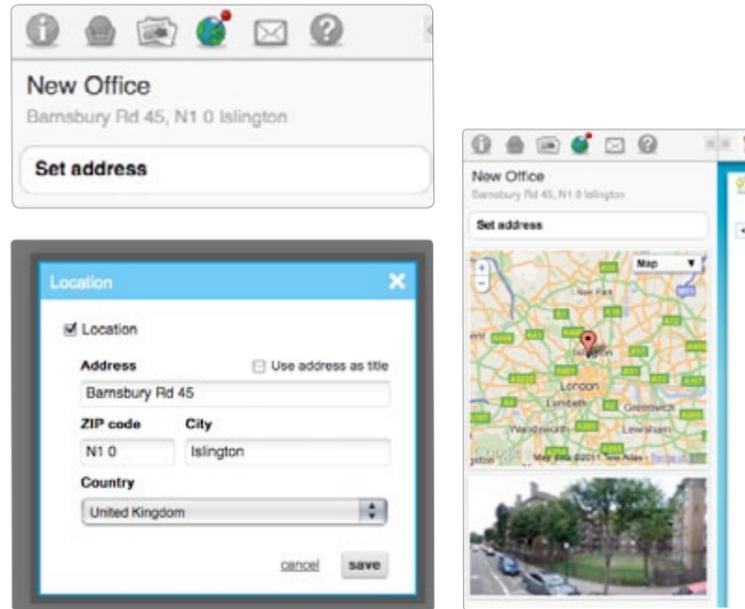


Lorsqu'un plan est publié, votre visiteur va voir le média dans la barre latérale et lors de la sélection des icônes + dans votre plan.

# Comment dessiner un plan d'étage

## 5.5 Ajouter un endroit

L'ajout d'un **endroit** à votre plan permet aux gens de trouver plus facilement votre propriété. C'est un outil très estimé lorsque vous placez votre propriété en ligne pour être vendue car des acheteurs potentiels vont chercher pour des maisons dans un certain district ou vont vouloir savoir où trouver la propriété s'ils tombent un moment ou un autre sur le plan.

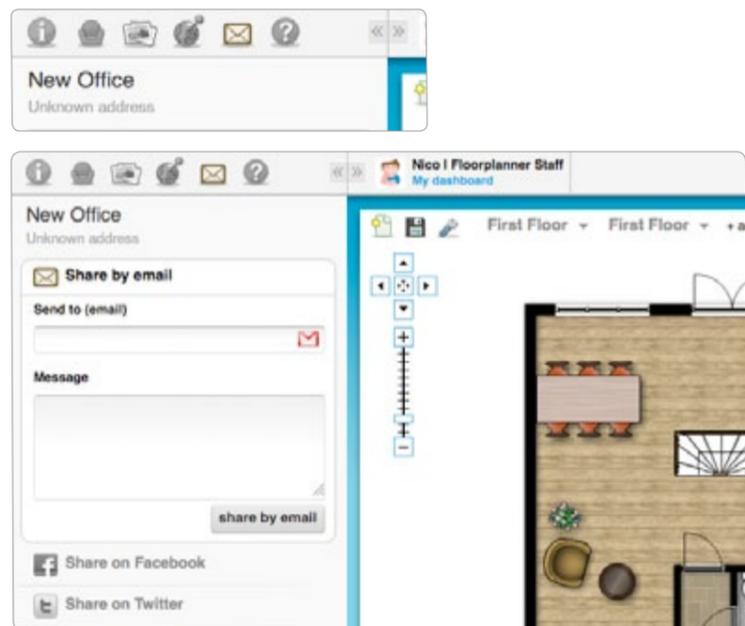


Dans la barre latérale, cliquez l'icône 'endroit' pour ajouter une adresse à votre plan. Choisissez de configurer l'adresse pour le menu 'Endroit'



Si vous avez des questions, soyez libre de nous contacter à [support@floorplanner.com](mailto:support@floorplanner.com) ou d'utiliser [notre forum](#).

## 5.6 Options de partage



Partager votre plan est l'une des choses les plus faciles et plus précieuses de Floorplanner.

C'est super pour obtenir du feedback ou faire la promotion de votre propriété directement à vos contacts.

Il existe des options pour envoyer un e-mail de votre plan à quiconque, mais également à le placer sur Facebook ou Twitter.