



Floorplanner

Ritnings Manual



Floorplanner Ritnings Manual

Med Floorplanner kan du enkelt skapa interaktiva planlösningar och publicera dem på nätet. Denna manual förklarar Floorplanners ritningsverktyg. För mer information om Back-End hänvisar vi dig till vår Floorplanner Back-End Manual.

Typiska användare av Floorplanners ritverktyg är fastighetsmäklare eller företag som tillhandahåller ritningstjänster för fastighetsmäklare. Men verktyget är också generellt mycket användbart vid all professionell utformning, planering, eller verkställande av utrymmen.

Ämne	Sida	Ämne	Sida
1. Översikt	3-4	4. Avancerad golvplanering	20-26
2. Grundläggande golvplanering	5-15	1 Skapa separata byggnader	20
1. Rum	5-7	2 Roterig och spegling av ritningar	21
2. Ytor	8	3 Höjd alternativ	22
3. Mått, linjer etc.	9-10	4 Böjda väggar	23
4. Dörrar och fönster	11	5 Färgämnen väggar	24
5. Möbler och föremål	12-13	6 Ritnings tips & tricks	25
6. Text och kommentarer	14	7 Lista över genvägar	26
7. Spåra/Rita av en befintlig ritning	15	5. Ingång och utgång	27-31
8. Enheter och visningsalternativ	16	1 Exportera och skriva ut	27
3. Användning av golv och ritningar	17-19	2 Publicera Ritningar	28
1 Spara och döpa om	17	3 Bädda in på en webbplats	29
2 Flera ritningar	18	4 Lägga till Media	30
3 Hantera golv	19	5 Lägga till en plats	31
		6 Delning	31

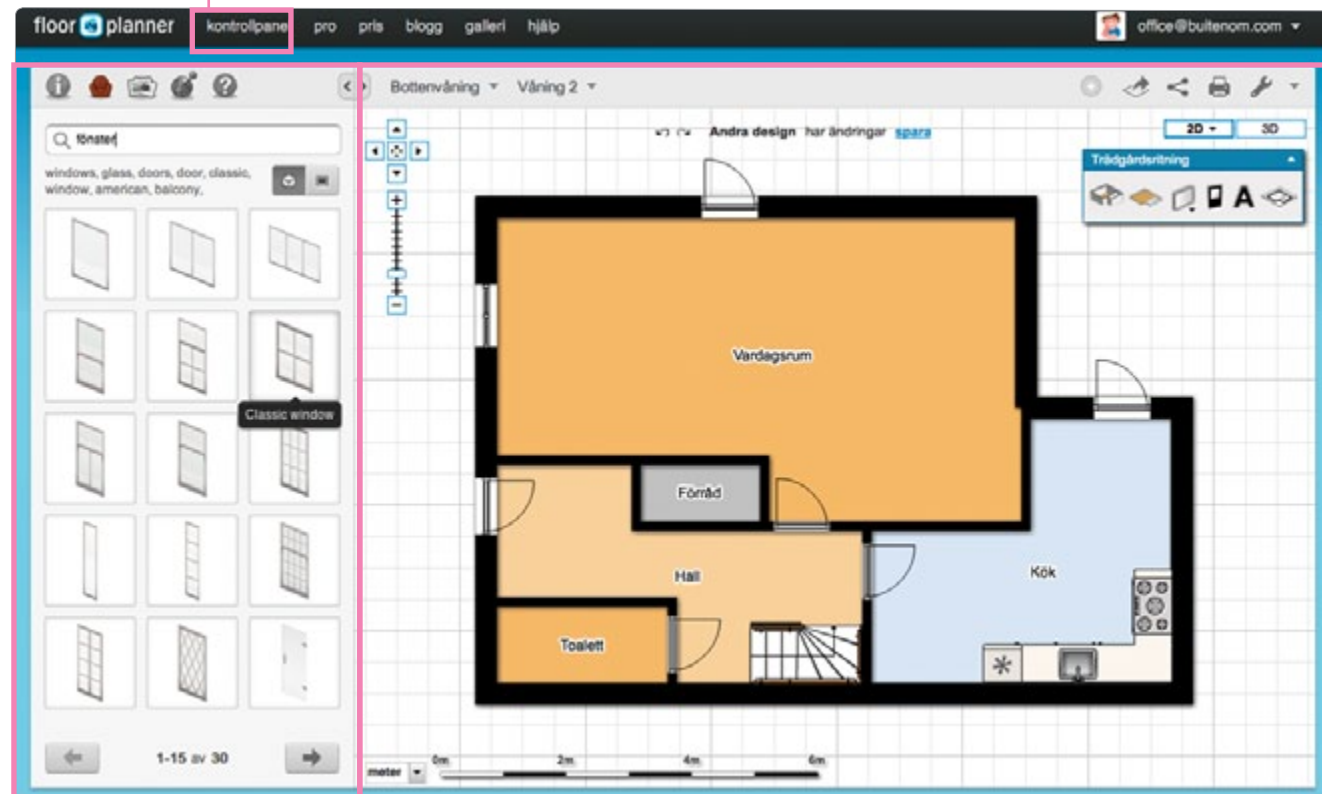
Hur man ritar en planritning

1 Översikt

En översikt över skärmen när du redigerar ett projekt.

Till din Dashboard

Gå till din Dashboard för att hantera dina projekt, stilar och konto. (Se vår Back-End Manual)



Sidomenyn

Härifrån kan du:

- [Inreda din ritning](#)
- [Exportera din ritning](#)
- [Lägga till en beskrivning](#)
- [Lägg till media objekt](#)
- [Ange din position](#)
- [Dela din ritning](#)
- [Hitta hjälpsidor](#)

Ritnings gränssnitt

Se nästa sida eller hoppa direkt till:

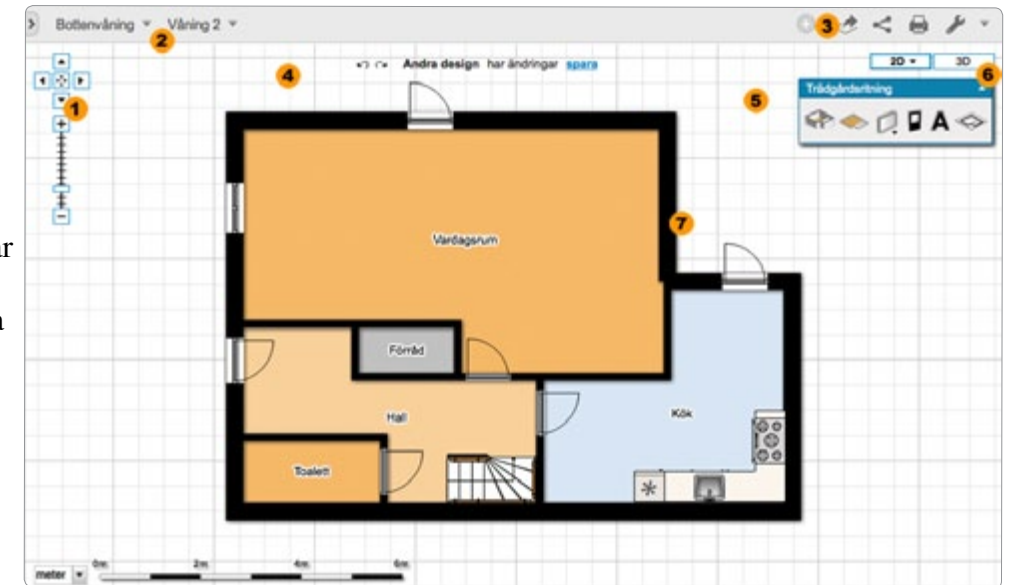
- Hur man ritar rum
- [Ritning ytor](#)
- Hur man roterar ritningar
- Hur man spårar/ritar av befintliga ritningar
- Bra tips för att rita planlösningar

Hur man ritar en planritning

1 Översikt

Ritnings gränssnitt

1. Zooma in/ut, panorera
2. Golv och ritningar
3. Töm, Spara, Inställningar
4. Ångra / Gör om / Spara
5. Konstruktion meny
6. Byt 2D och 3D
7. Ritnings utrymme



Egenskaps Menyer

Planlösningen är konstruerad av flera delar: utrymmen, väggar, linjer, dörrar, fönster, ytor och inredning objekt.

Varje element som används kan redigeras via sin egen egenskaps-meny. Genom att klicka på ett element visas menyn.

Funktioner - Egenskaps Menyer

Öppna Avancerad Egenskaps Meny

Avlägsna elementet

Ange namn eller välj från rullgardinsmenyn

Justera struktur och färg

Kopiera elementet

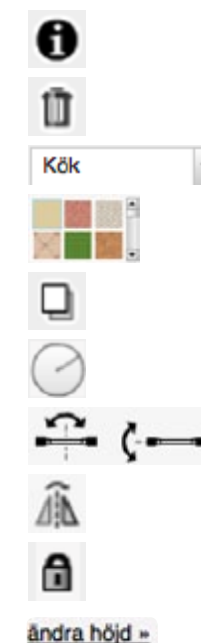
Rotera elementet

Rotation dörrar/fönster

Spegel elementet

Lås elementet

Inställd längd och höjd

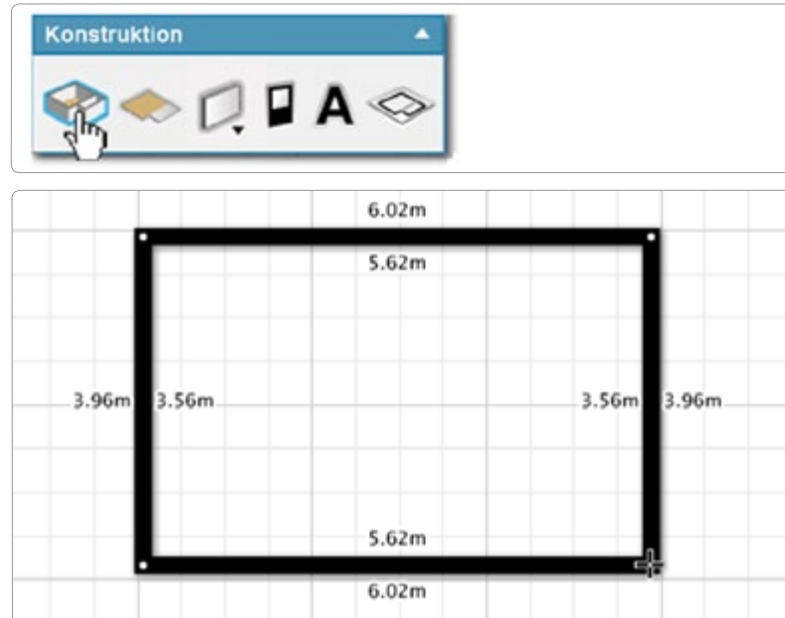


Hur man ritar en planritning

2.1 Rum

Rummen är ritade som en rektangulär plats, inte genom att ansluta separata väggar. Rummet kan sedan justeras till den önskade formen och storleken. En fullständig planritning kan konstrueras genom att tillsätta extra rum.

Rita ett rum



- Välj "rita rum" knappen i konstruktions menyn:
- Klicka på ritningsfältet en gång för det första hörnet, dra musen till rätt storlek och klicka igen för att ställa in andra våningen.

Tips: Du kan även skriva in den exakta storleken i den lilla menyn som visas.

Ställa in vägg tjocklek



För nya rum och väggar

- Notera att ett fält för textinmatning visas i det vänstra nedre hörnet. Klicka inte på det, skriv bara direkt önskad tjocklek följt av Enter. De rum du ritar kommer att ha denna vägg tjocklek.

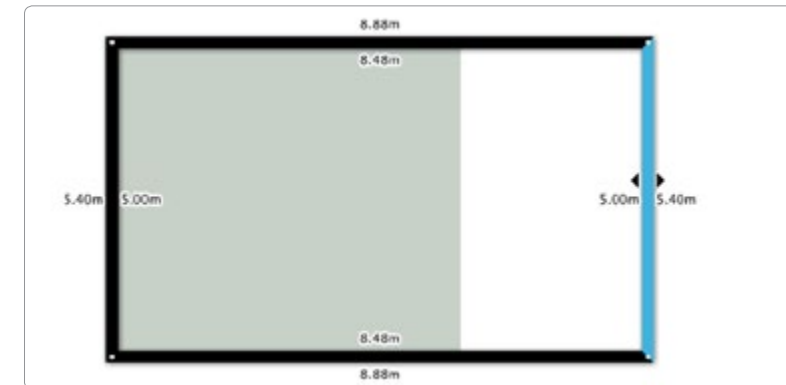
Per separata väggar - redan ritade

- Klicka på väggen. Egenskapsmenyn visas. Lägg bara in tjockleken i menyn.

Hur man ritar en planritning

2.1 Rooms

Justera formen och storleken hos ett rum



Flytta väggar

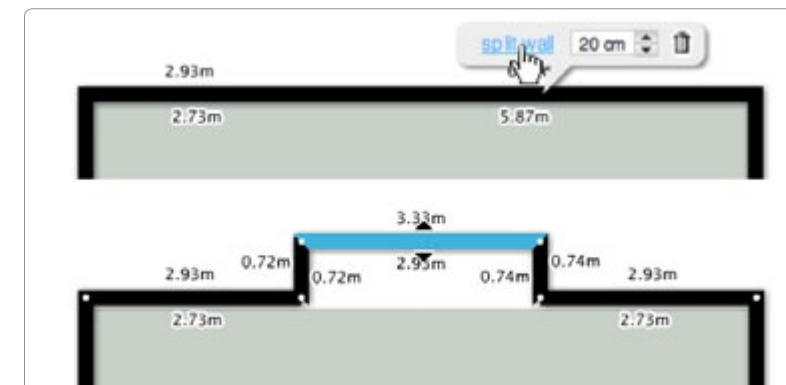
Håll ner vänster musknapp på väggen och dra det till rätt plats.

Tips: zooma in för mer exakta mätningar.

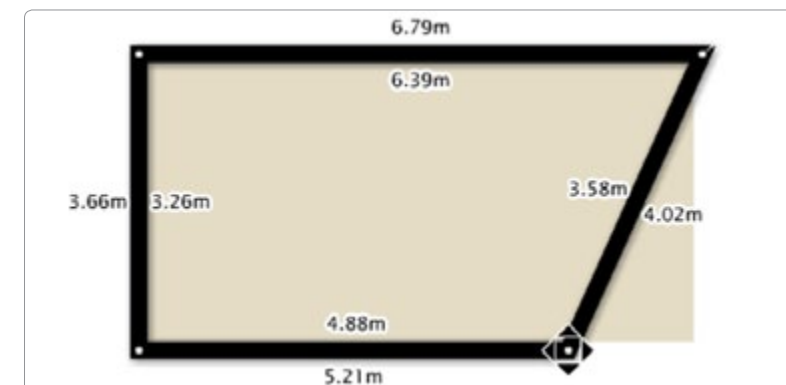
Justera formen på ett rum

Skapa en L- eller T-formade rum.

- Lägg till en extra punkt i väggen:
- Klicka på väggen
- Välj "dela" på menyn,



- Väggen är nu uppdelad i två delar.
- Dra hörnpunkten till rätt plats.



Flytta hörnen

Håll ner vänster musknapp på hörnet och dra det till rätt plats.

OBSERVERA Endast horisontella och vertikala väggar kan dras. Andra väggarna kan förflyttas genom justering av hörnen, inte genom att dra hela väggen.

Fortsätt dela väggar, dra väggar och hörn tills rummet har önskad form och storlek.

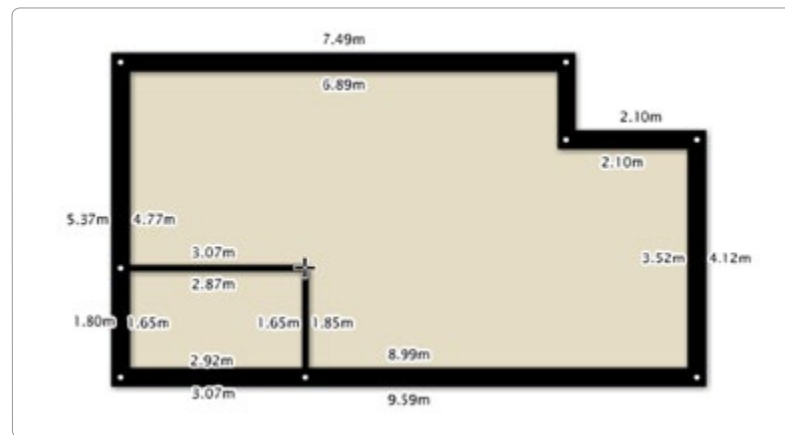
Hur man ritar en planritning

2.1 Rum

Lägg till rum



Välj "rita rum"-knappen i konstruktions-menyn.



Klicka på ett befintligt hörn och dra det nya rummet till rätt storlek. Det nya rummet kan dras "innanför" eller "bredvid" det befintliga rummet.

Tips: Börja med att rita det stora utrymmet på golvritningen och fyll sen i med de mindre separata rummen.

Justera egenskapen av ett rum



Klicka en gång inne i rummet för den lilla egenskapsmenyn
- I-knappen för det utökade menyn
- Namnge rummet: välj från rullgardinsmenyn eller ange ett eget namn

Tryck på "i" eller dubbelklicka i rummet för den förlängda menyn:

- Namnge rummet
- Justera mönstret på golvet
- Justera färg på golvet
- Ta bort golvet

Hur man ritar en planritning

2.2 Ytor

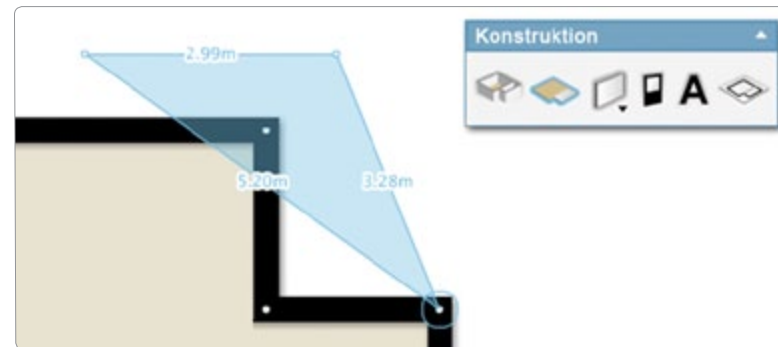
Rita en yta



-Välj "rita ytan"-knappen i konstruktions-menyn,

-Klicka i ritningsfältet en gång för det första hörnet och klicka igen för varje nytt hörn

-Stäng ytan genom att klicka på första hörnet igen eller använda "ESC"



Justera formen på en yta

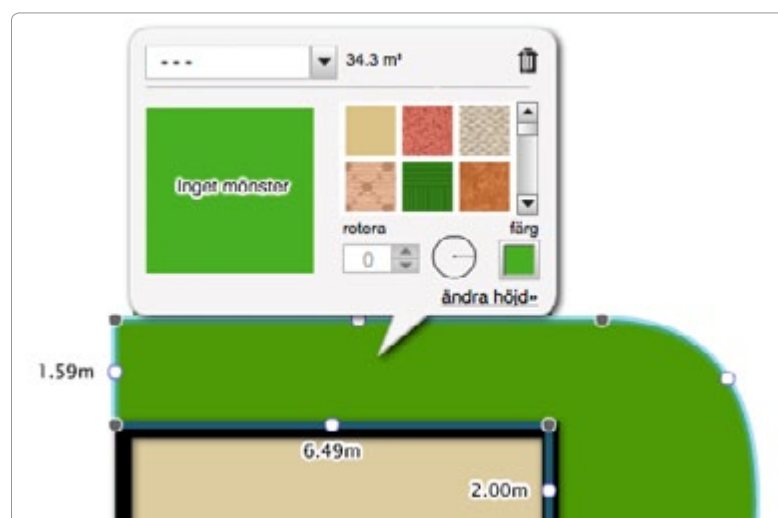


- Dra hörnen i rätt takt.

- Böj sidorna av ytan genom att dra den vita prick i mitten av sida.

- Lägg till ett hörn till ytan genom att klicka på höger musknapp och välj "dela" form menyn.

Justera egenskaperna hos en yta



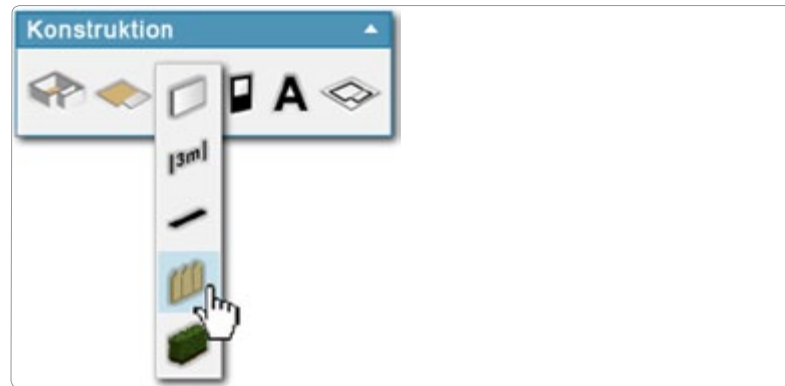
Klicka i ytan en gång för den mindre egenskaps-menyn
- I-knappen för det utökade menyn
- Namnge ytan: välj från rullgardinsmenyn eller skriv ett anpassat namn
Dubbelklicka på för den utökade menyn - Namnge ytan
- Justera mönster på ytan
- Justera färgen på ytan
- Ta bort ytan genom att klicka på soptunnan
-Ställ höjden av ytan med *ändra höjd* (Se sidan 22)

Hur man ritar en planritning

2.3 Linjer, enskilda väggar etc.

Hur du ritar enskilda väggar, linjer, mått och staket.

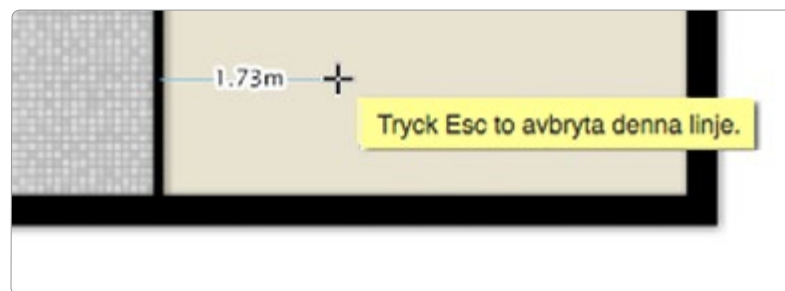
Linjer



Klicka på den 3: e knappen i konstruktions-menyn och välj en av ikonerna. Du kan skapa väggar, linjer, mått, staket eller häckar.

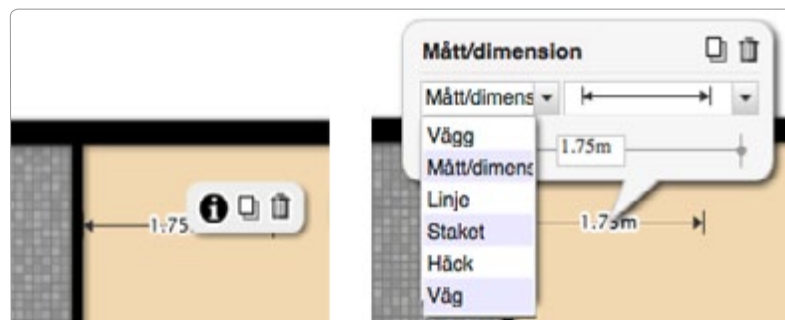
Klicka i ritningsutrymme och rita en linje.

Avsluta linjen genom att klicka på höger musknapp eller "ESC".



OBSERVERA Om du vill rita ett linjeobjekt med en viss längd, skriv önskad längd (dvs 6,5) följt av Enter, direkt efter att du har skapat den första punkten i linjen.

Ändra linjetyp



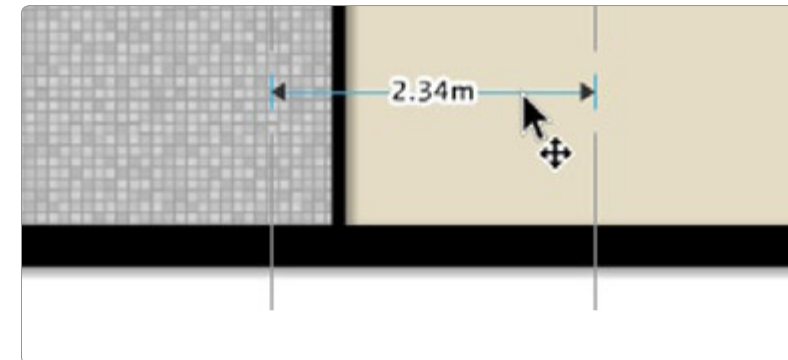
Dubbelklicka på linjen för egenskaps-menyn. Här kan du ytterligare specificera typ och utseende av linjeobjekten. Även för väggar häckar och staket kan du ändra höjd och tjocklek.

OBSERVERA Enskilda väggar ritade med det här verktyget kommer att klistras vid rums hörn, men de kommer inte sitta ihop med rummets väggar eller bilda rum i sig själva. De är avsedda för fristående väggar, räcken och låga murar.

Hur man ritar en planritning

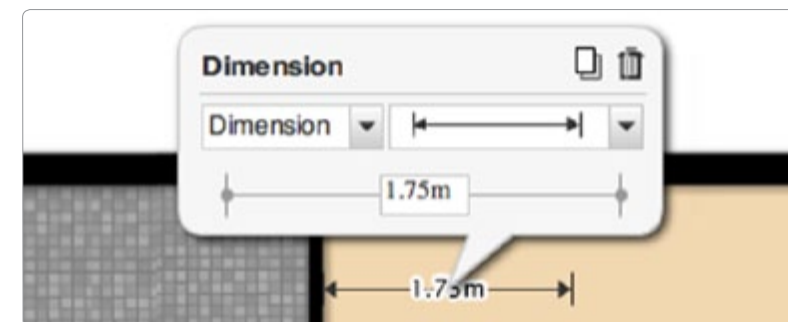
2.3 Linjer, enskilda väggar etc.

Flytta linjeobjekt



Linjer kan flyttas med den högra musknappen. Du kan flytta hörnet eller hela linjen.

Mått



Med Mått kan du skriva en anpassad storlek i textrutan. Detta kommer att skriva över de automatiskt genererade måtten. Du kan växla mått på eller av i 2D alternativen.

Hur man ritar en planritning

2.4 Dörrar och fönster

Lägga dörrar och fönster



Mått och riktning



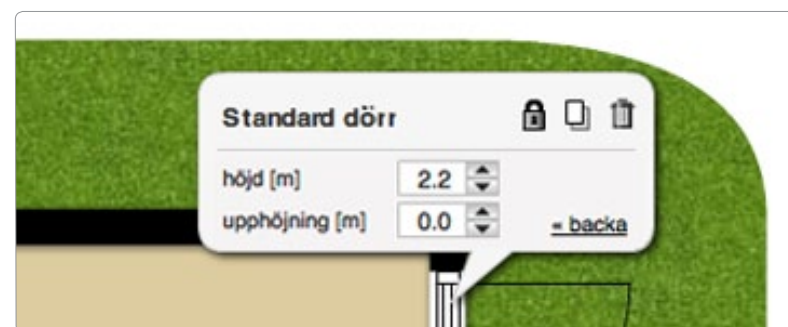
Du kan växla mellan 3D och 2D översikt med dessa knappar:

Storlek och riktning av dörrar och fönster kan ändras i egenskapsmenyn av det placerade objektet.

Tips: Duplicera!

Om en viss dörr eller fönster finns ett antal gånger i en ritning, ändra egenskaper endast en gång och använda sedan duplicera-ikonen.

Höjd inställningar

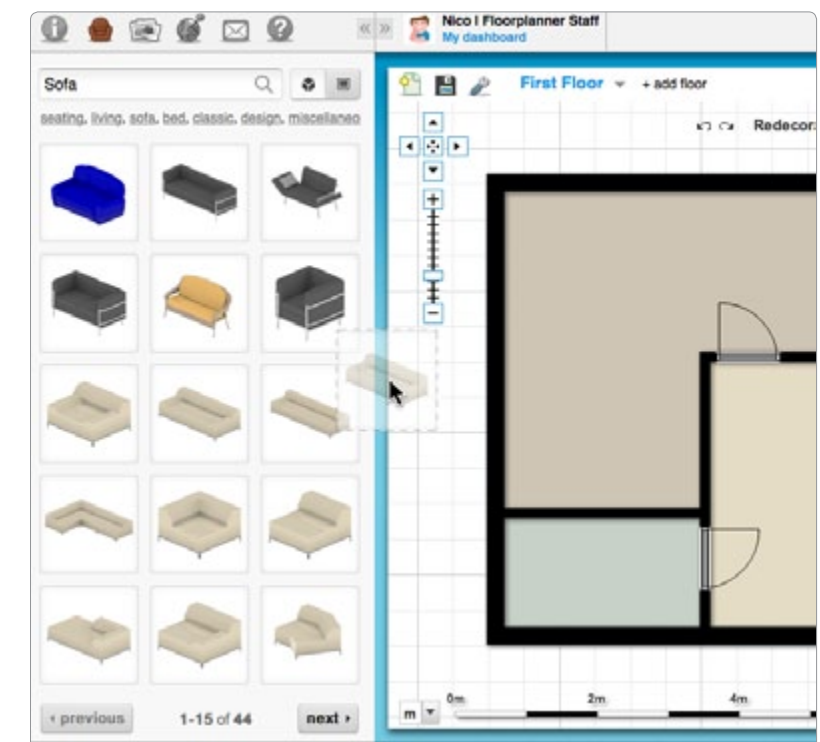
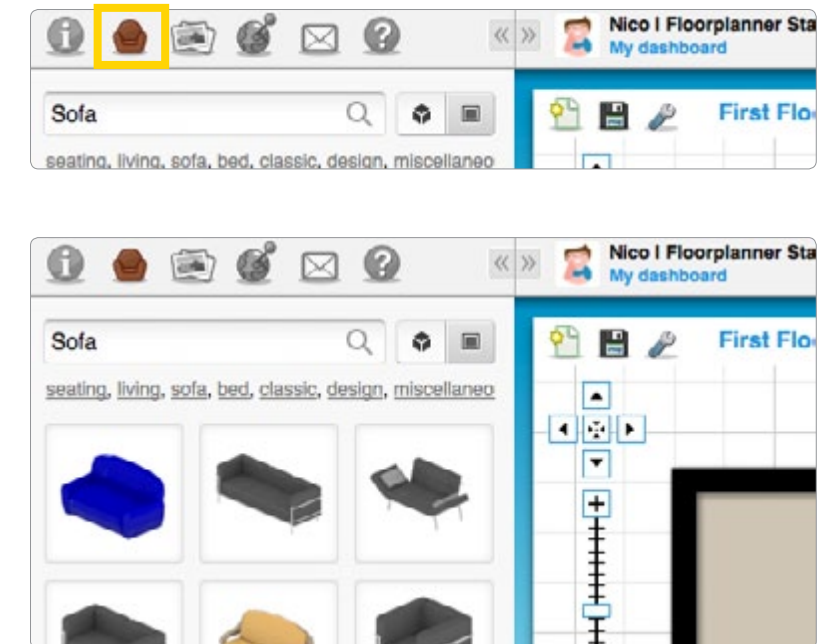


Klicka “redigera höjd” för att ändra höjden och förhöjning av en dörr eller ett fönster. Förhöjning är avståndet till golv. Klicka 3D för att se resultatet. Se *Höjd alternativ* på sidan 14 för ett exempel.

Hur man ritar en planritning

2.5 Möbler och föremål

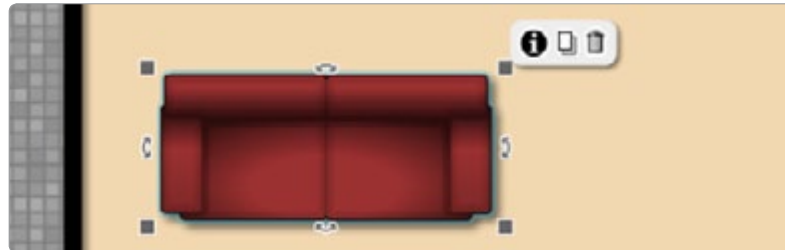
Hitta (strukturella) föremål och möbler



Hur man ritar en planritning

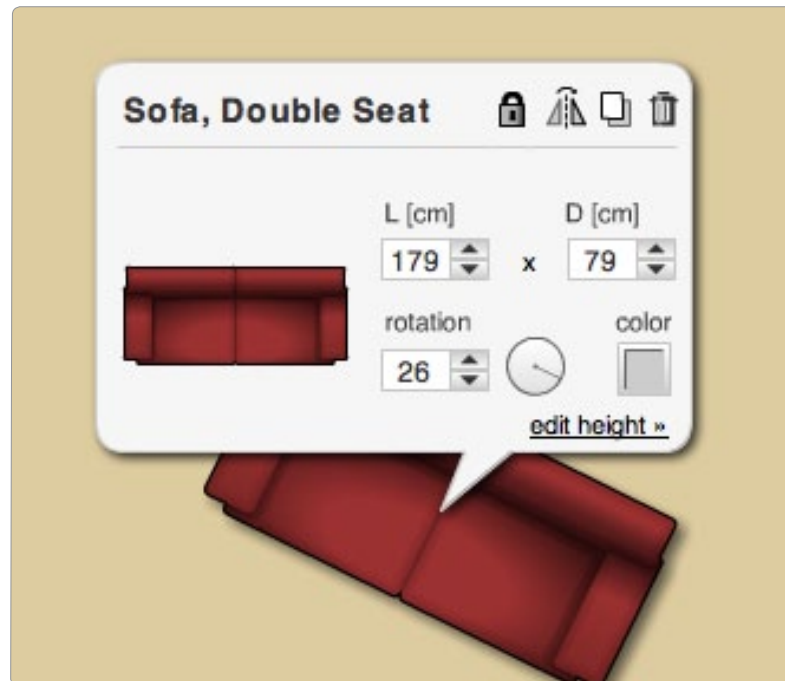
2.5 Möbler och föremål

Ändra föremål och möbler



Skala

Klicka på det placerade objektet
Dra ut objektet till rätt storlek
med handtagen i hörnen
Eller fyll i rätt storlek i egenskaps-
menyn för objektet. Du kan även
ändra färg och höjd på objektet.



Rotera

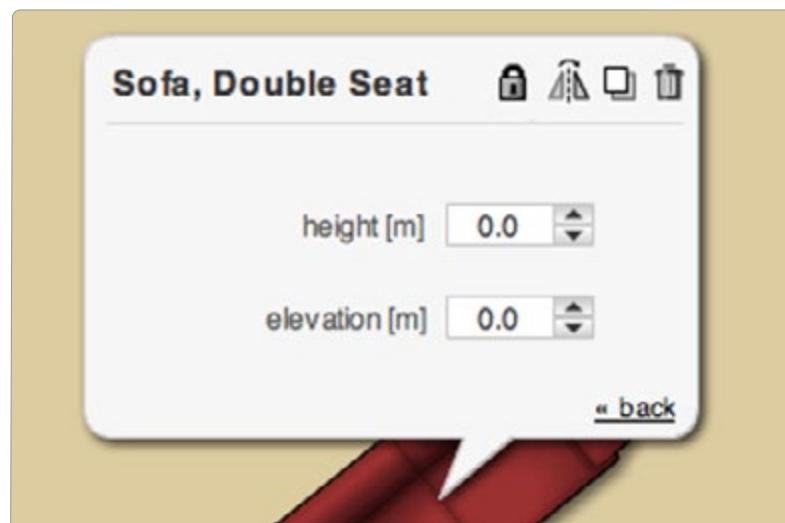
Klicka på det placerade objektet.
Rotera objektet i rätt riktning med de
handtagen på sidorna som ser ut som
böjda bågar. Eller fyll i de roterande
graderna i egenskaps-meny av objektet

Spegla, kopiera eller ta bort

Markera det placerade objektet.
Gå till egenskaps-menyn och välj rätt ikon.

Redigera Höjd

Klicka på den här länken för att ställa in
höjd eller förhöjning av ett element. Se
ett exempel på [höjd-alternativen. \(s22\)](#)



Hur man ritar en planritning

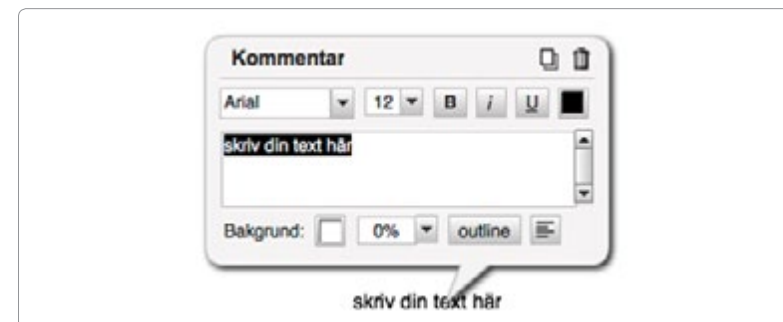
2.6 Text och kommentarer

Att lägga till text eller kommentarer till en planritning



Klicka på "kommando"-knappen
i konstruktions- menyn.

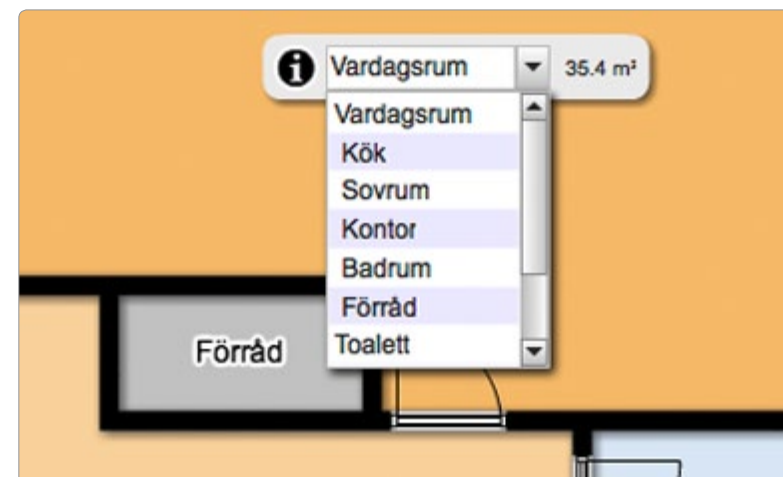
Klicka på ritningsutrymmet och skriv.



Ändra i egenskaps-menyn
för textformat.

*TIPS: Ändra bakgrunden eller
konturerna av kommentaren för att
få den att sticka ut från bakgrunden*

Att namnge utrymmen



Klicka på ett rum.

Skriv namn på rumstypen
eller välj ett namn i listan.

*OBSERVERA Denna text kommer
alltid att placeras i mitten av rummet.*

Hur man ritar en planritning

2.7 Spåra/rita av en befintlig ritning

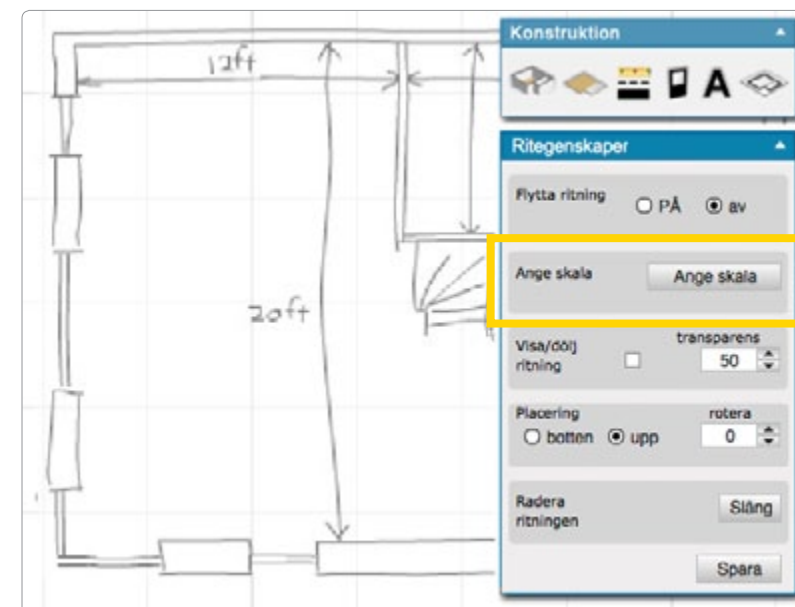
Har du redan en ritning eller en skiss av planlösningen i skalan? Ladda upp den här ritningen för att spåra den. Det kan hjälpa dig rita en planlösning mycket snabbare. För varje våning kan du ladda upp en ny ritning. (jpg-, png-eller gif-filer).

Skalskiss



För att få rätt visningsläge på ritningen måste den skalas.

Klicka på 'ritning-egenskaperna' i konstruktions-menyn.



Välj "Ställ in skala". Bestäm ritningens skala genom att rita en linje som du vet längden på (som en lång vägg).

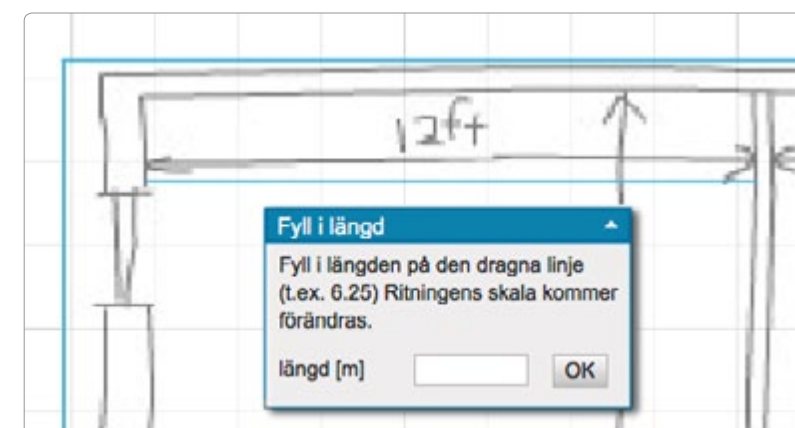
Fyll i längden på ritade linjen i menyn som visas (nedre bilden). Skalan på ritningen ändras.

OBSERVERA Stäng alltid egenskaps-menyn för ritningen innan du börjar arbeta på planlösningen.

Spåra/rita av en ritning:

Rita planlösningen ovanpå den uppladdade ritningen. Lägg till rum, dörrar och objekt.

När planlösningen är klar kan den underliggande bilden döljas. Öppna "ritnings egenskaper" Avmarkera rutan "visa/dölj" ritning och spara inställningarna.

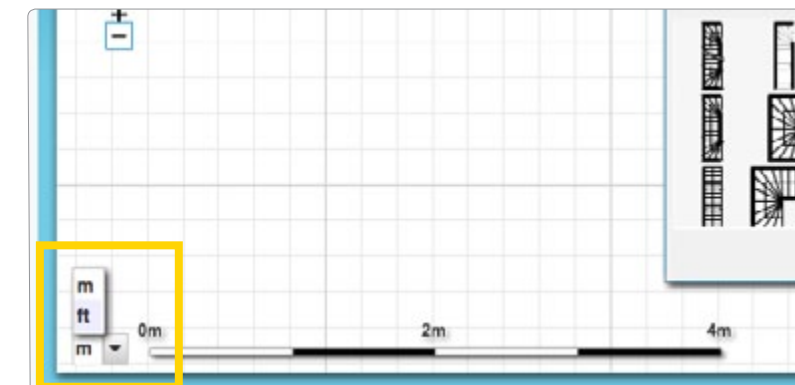


Hur man ritar en planritning

2.8 Enheter och Visa alternativen

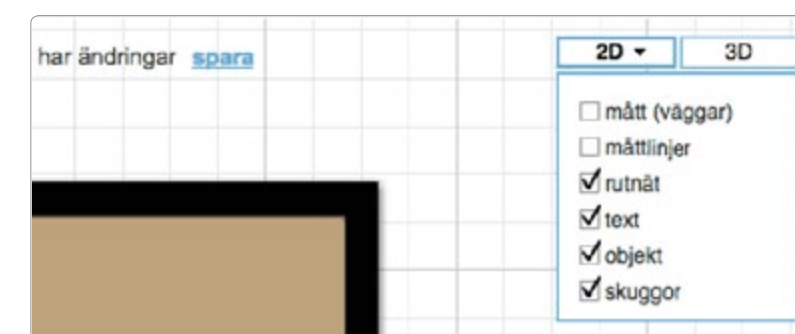
Innan du börjar rita en planlösning, rekommenderas det att du arbetar med rätt enheter.

Inställning av enheter

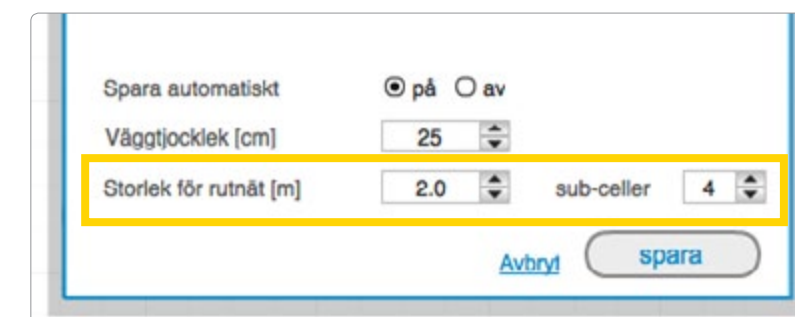


I nedre vänstra hörnet av skalfältet ser du en ruta med "m" eller "ft", som du ställer din enhet för att meter eller fot. Om du klickar på den, märker du att rutnät- och skalfältet också har förändrats.

Visnings alternativ



Ändra visningsalternativ för 2D eller 3D i denna meny. Inställningarna kommer också att gälla för utskrifter och exporterade bilder, utom rutnätet.



Du kan ställa in rutnätets storlek i inställningsmenyn.

Hur man ritar en planritning

3.1 Spara och döpa om designer

Floorplanner har en automatisk spara funktion. Vi rekommenderar dock att spara din design ändå för att förhindra förlust av arbeten.

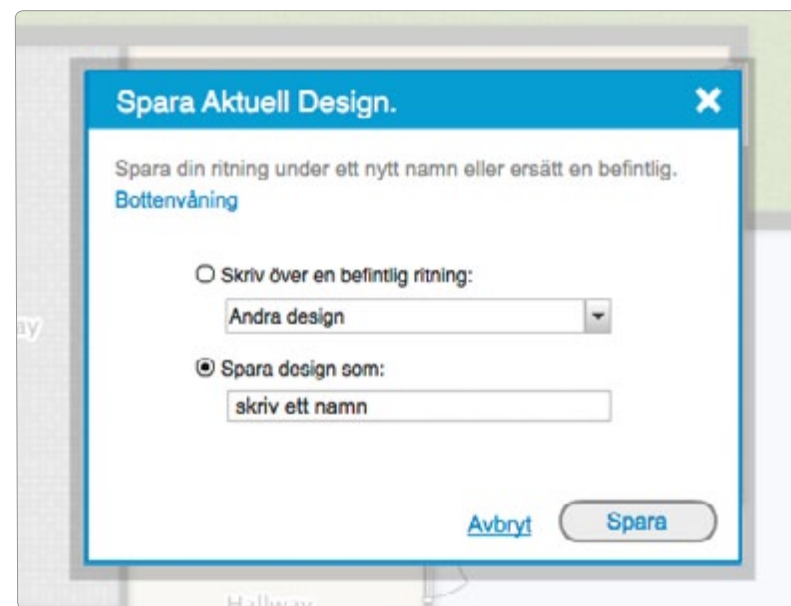
Snabb funktion för att spara



Andra design har ändringar [spara](#)

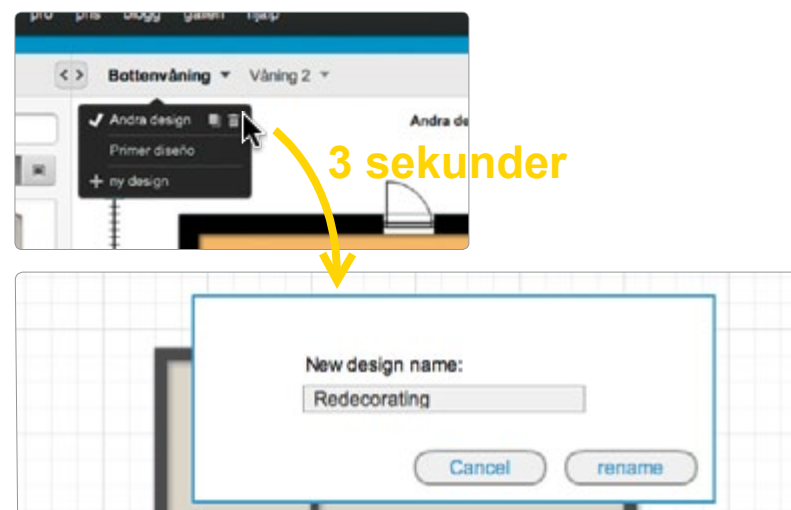
Klicka på länken “spara nu” överst på ritningsutrymmet.

Spara som en ny design



Använd knappen Spara: andra ikonen från vänster i verktygsfältet. Spara design med ett nytt namn

Döpa om design namn



Vill du byta namn på en design, tryck med musknappen på den aktiva designen och håll den i 3 sekunder. En meny visas för att skriva ett nytt namn.

Hur man ritar en planritning

3.2 Att lägga till nästa våning

Antalet våningar är inställt när du skapar ett nytt projekt. Växla mellan våningarna genom att klicka på golvflikarna på toppen av ritningsutrymmet.

Lägga till en extra våning

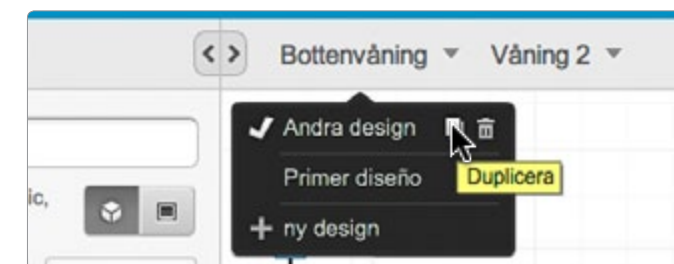


Om du redan arbetar i ett projekt och en extra våning behövs, klicka på “Lägg till golv” i det översta fältet.

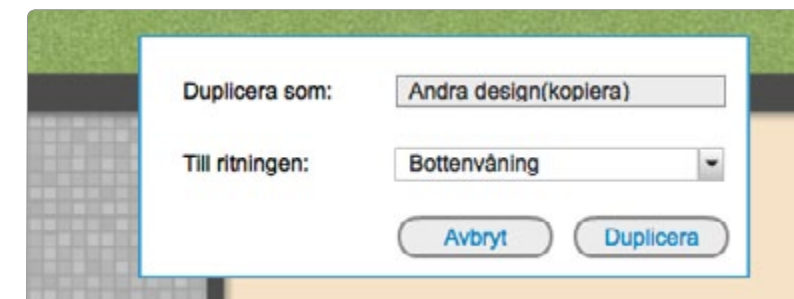


En liten meny visas där du kan namnge golvet och ställ in golvhöjd.

Kopiera en ritning till en annan våning



Du kan kopiera mönster från en våning till en annan.
-Klicka på våningsfliken där den ursprungliga ritningen är ritad.
-Välj ikonen “duplicera” bakom namnet på den sparade ritningen.
-En meny visas där du kan spara ritningen till den våning du väljer.



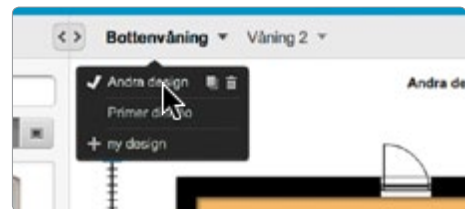
Tips: Börja med att rita delarna som är lika (ytterväggar, bärande väggar, trappor etc.) på flera våningar. Kopiera sedan det till nästa våning. Efteråt kan du lägga de delar som är typiska för varje våning.

Hur man ritar en planritning

3.3 Hantera golv och desiger

Fler layouter av samma våning hjälper till att visa alla olika alternativ för ett hus. Du kan spara flera planritningar per våning.

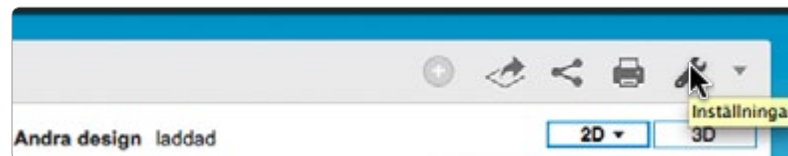
Att skapa flera våningsritningar



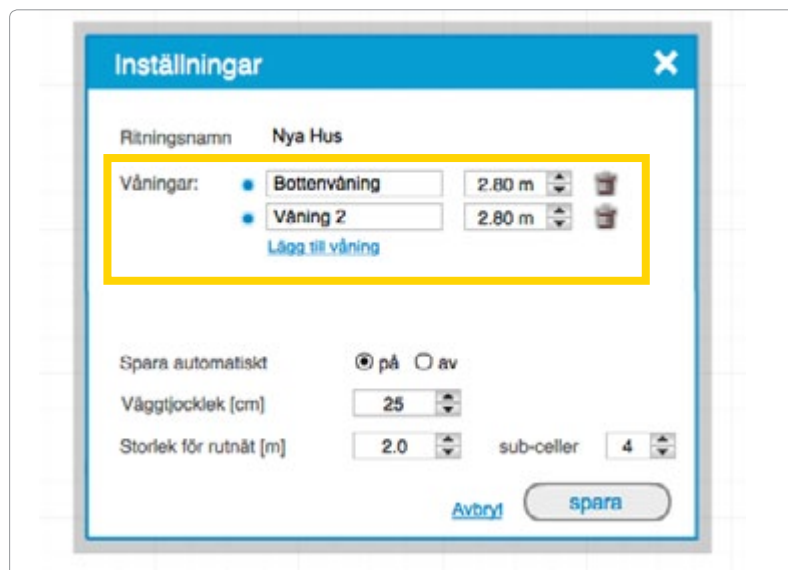
En våning kan ha flera ritningar. Detta kan hjälpa dig att testa med olika layouter. Kopiera antingen din design eller spara den under ett annat namn.



Hantera dina golv



Du kan hantera dina golv i Inställningar för din ritning. Klicka på 'Inställningar' (övre verktygsfältet, 3: e ikonen)



Här kan du namnge golv och ställa in golvhöjd. I denna meny kan du också radera hela våningar (med papperskorgen) och ändra golvet sekvensen genom att dra dem med den blå prickn till vänster.

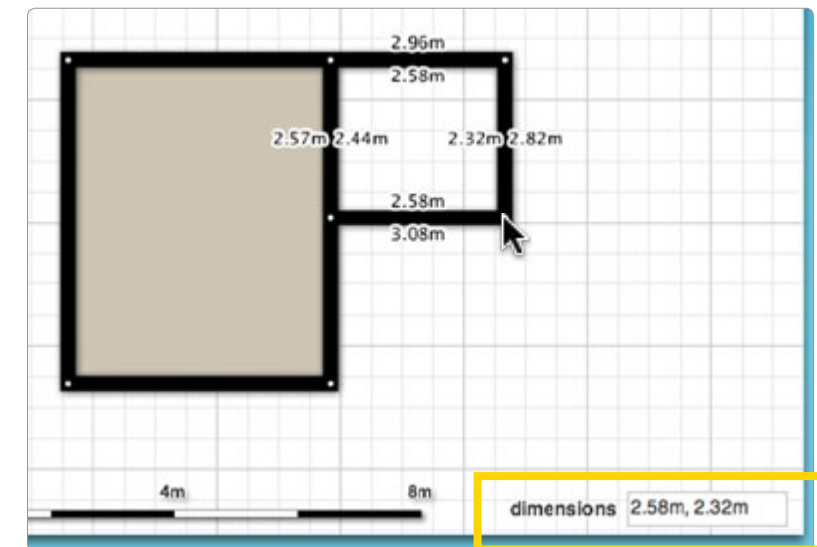
OBS: Ändring av golvhöjd återställer alla anpassade höjder och förhöjningar av väggarna i denna våning, så det är smart att ställa in denna rätt innan du börjar rita din planritning.

Hur man ritar en planritning

4.1 Avancerad golvplanering

Några extra funktioner med väggar och rum förklaras nedan.

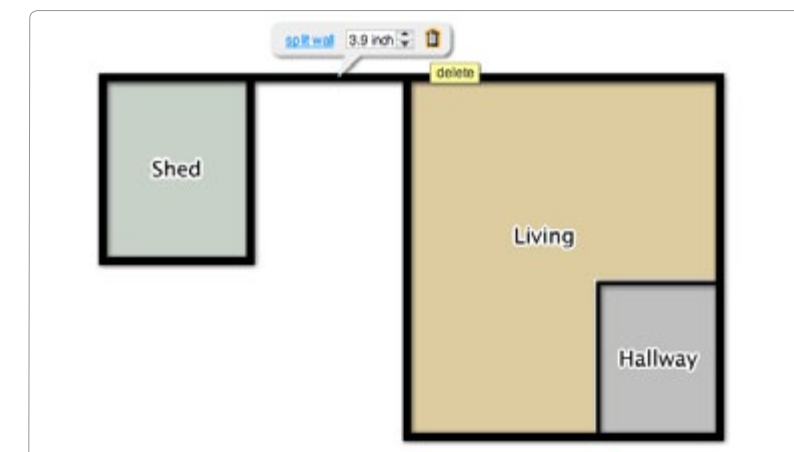
Rutan för mått-inmatning



Lägg märke till att när du börjar rita ett rum, mått eller vägg, visas en liten ruta längst ner till höger. Försöker inte klicka på den, skriv bara de mått du vill ha, efter du har klickat den första punkten. Separera mått genom “,” och tryck på “Enter”.

Skapa separata byggnader

Rum i golvplaneraren är alltid fästa vid varandra. Efter att ha ritat första rummet, ritas varje rum från en befintlig hörnpunkt. För att skapa en separat byggnad (garage, lusthus, ladugård etc.), använd en extra “tillfällig vägg”.



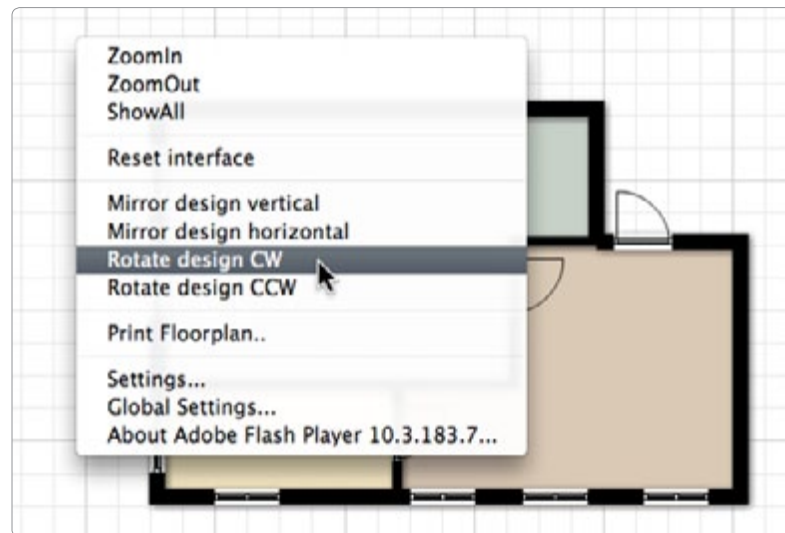
Denna tillfälliga vägg ritas med rum-verktyget från ett befintligt hörn. Se till att detta “rum” bara är en vägg genom att hålla den 2: a punkten vinkelrätt mot befintliga hörnet. Från det 2: a hörnet kan du rita en separat byggnad. Ta bort den tillfälliga väggen och flytta det separata rummets väggar till rätt plats.

Hur man ritar en planritning

4.2 Roteri och spegling av ritningar

Vår höger-klicks menyn innehåller några användbara funktioner.

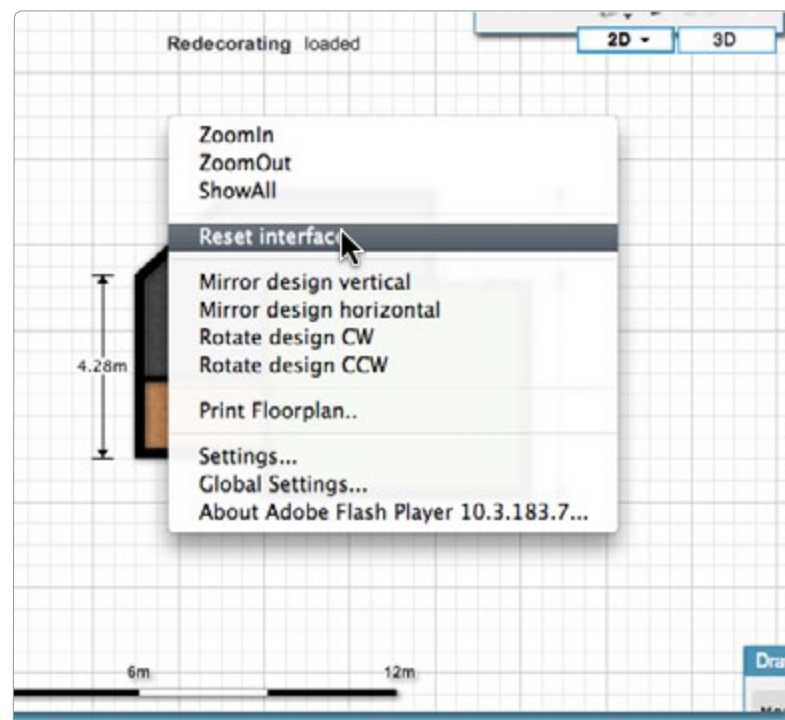
Musens högra meny



Det händer ibland att du ritade din layout på ett annat sätt än du vill presentera den. Du behöver inte börja om från början, du kan rotera den 90 grader medurs eller moturs.

Du kan även spegla din ritning i denna meny.

Förlorat dig menyer



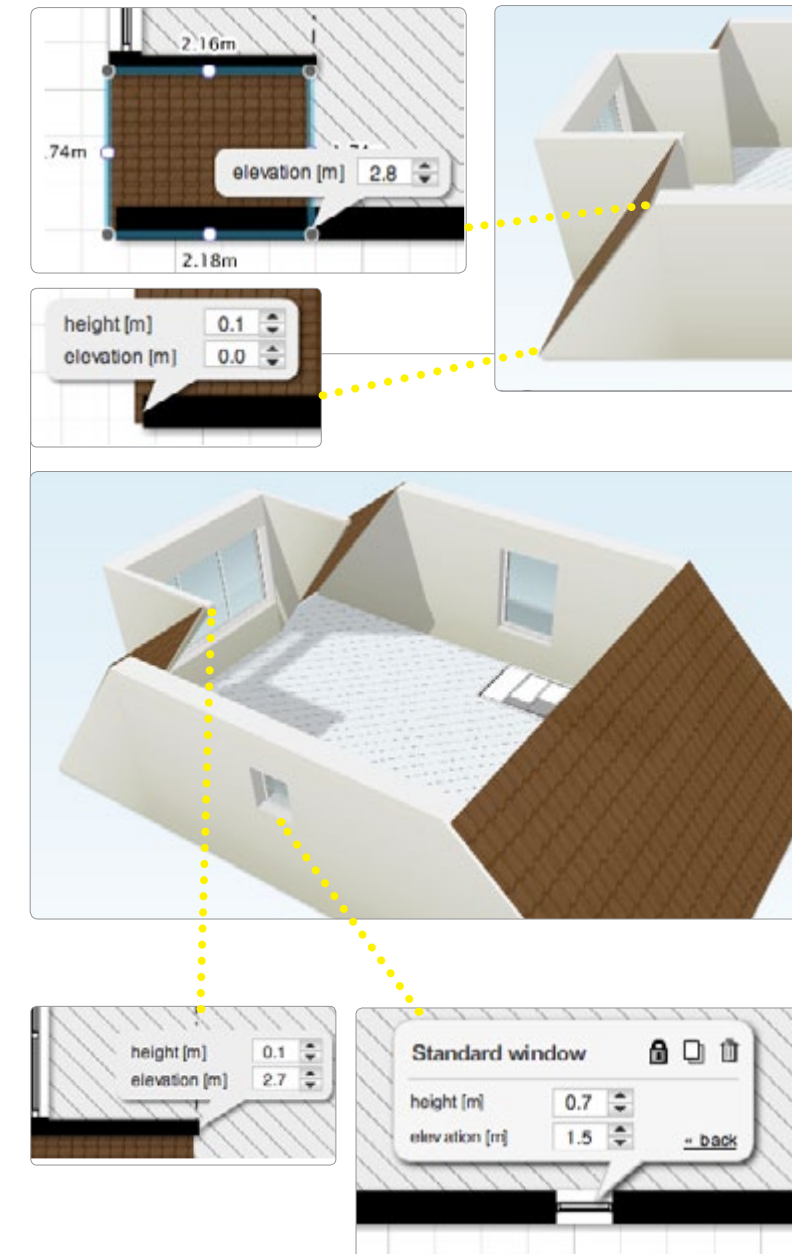
I samma meny kan du hämta dina verktygsmenyer om du inte kan hitta dem längre. Välj "Återställ gränssnitt"

Hur man ritar en planritning

4.3 Höjd alternativ

Väggar, ytor, dörrar, fönster och möbler har alla möjlighet att ändra höjd och förhöjning. I egenskaps-menyn klickar du på *ändra höjd*. Det gör att du kan skapa tak, sutterängritningar etc. Möjligheterna beskrivs bäst i ett exempel.

Exempel: Skapa en vind



För ytor som tak, rita dem manuellt och klicka sedan på ytan en gång så det belyser och klicka sedan på ett hörn för att ställa in höjden. Du kan också ställa in höjden på hela ytan med redigera höjd i vånings-egenskaper.

För väggar, kan du ställa in höjd och förhöjning för hela väggen (båda punkterna) eller för en hörnpunkt. Här är höjden för hörnpunkten satt till 0,1 för att skapa en sluttande vägg.

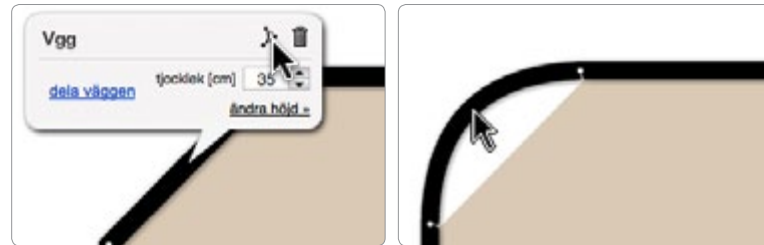
OBS: För att återställa alla höjder av väggar och hörn, justera våningshöjd i menyn Inställningar.

OBS: Att ange höjden på en vägg skapar ett vägg "hopp" i hörnen, medan om du ställer höjden på vägghörn skapar en sluttande vägg.

Höjd och förhöjning av dörrar, fönster och möbler nås med redigera höjd i Egenskaps-menyn.

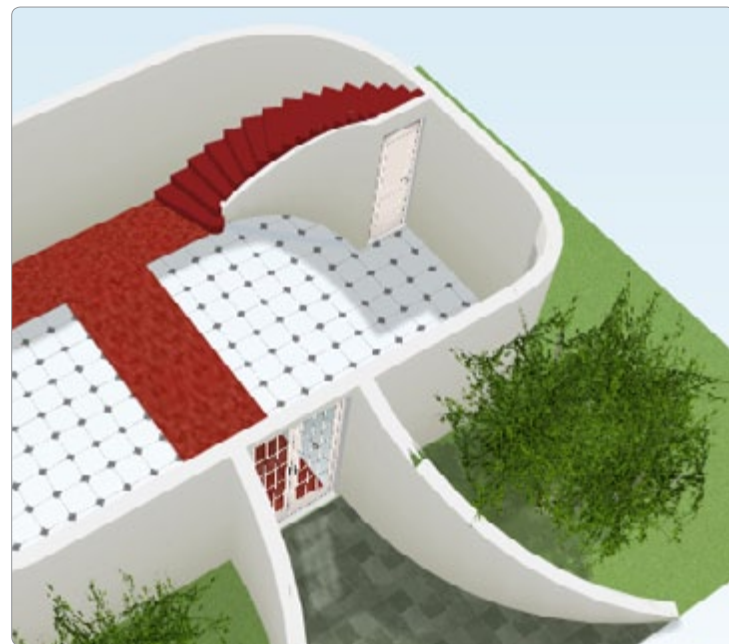
Hur man ritar en planritning

4.4 Krökta väggar

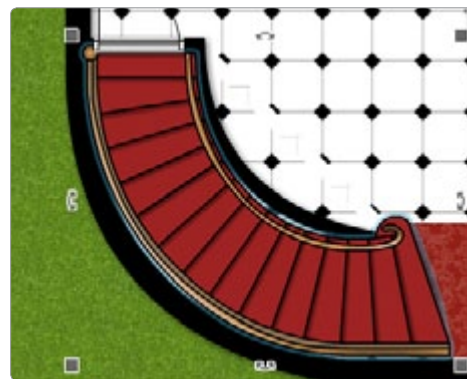


Om du har en böjd vägg någonstans i byggnaden, rita först en rak vägg med hörnpunkterna på samma plats som där kurvan börjar. Klicka sedan på en vägg för att få väggens egenskaps-menyn. Klicka på krökt vägg-ikonen. Dra sedan markören tills kurva har rätt form och klicka igen.

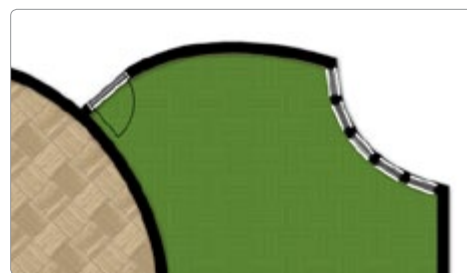
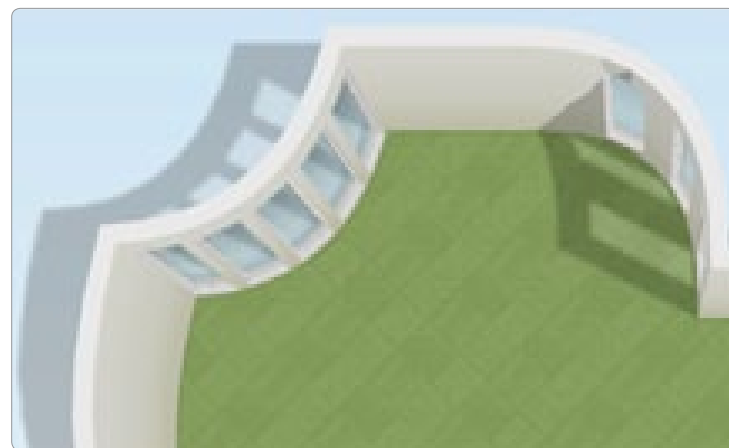
Exempel



Du kan skapa en sluttande krökt vägg genom att ställa in höjden på en av ändpunkterna. Detta är särskilt intressant för väggar som går längs en trappa.



Du kan placera dörrar och fönster på böjda väggar precis som på en vanlig vägg. Se bara till att de inte är alltför omfattande annars går de utanför kurvan.



Hur man ritar en planritning

4.5 Färgsättning av väggar

Färgsätt väggar direkt i 3D



När du har ritat din layout i 2D kan du leka med väggens utseende. Klicka bara på en vägg för menyn och välj en färg. Du kan kopiera RGB koden med CTRL + C från textrutan för att måla en annan vägg i samma färg. Med återställningsknappen kan du växla tillbaka till det neutrala läget.

Ställ transparens



I samma meny kan du också ställa in hur genomskinlig en vägg är. Detta hjälper dig att ge en bättre inblick i inredning av olika rum.

OBS: För att spara dina ändringar av väggarna, måste du gå tillbaka till 2D-vy och klicka på Spara ändringar.

Hur man ritar en planritning

4.6 Ritnings tips & tricks

5 STEG TILL ETT KOMPLETT GOLVPLAN

1. Undersök kvaliteten i grundmaterialet.

2. Börja med att rita rummen, börja med det stora utrymmen, och avsluta med de små garderoberna.

3 Justera tjockleken på väggarna.

4 Lägg till dörrar, fönster, trappor och andra strukturella element.

5 Avsluta ritning med golvmönster, kommentarer och mätningar.

BAS MATERIAL

Om du har lagt till en ritning, se till att det har rätt storlek och har ett lämpligt läge. Innan du ritar något, skala ritningen korrekt och vrid den så att skissen har en horisontell riktning och de flesta väggarna antingen är horisontellt eller vertikala. Börja sedan rita rummen.

VAR SMART NÄR DU BYGGER DIN RITNING

Börja med de stora utrymmen och avslutas med de allra minsta. Börja rita ytterväggarna, och följ med de inre utrymmena
Detta kommer att begränsa antalet gånger du behöver justera vägg tjockleken.
Du kan även spara tid genom att duplicera din ritning till nästa våning vid rätt tidpunkt.

FLERA VÅNINGAR

Ofta är den grundläggande strukturen hos våningarna lika. Att kopiera den struktur som liknar nästa våning kan spara dig mycket arbete. Så börja med att rita de strukturer som är lika (ytterväggar, bärande väggar, trappor etc.) på flera våningar. Kopiera sedan det till nästa våning. Efteråt lägg de strukturer som är typiska för varje våning.

SPARA DITT ARBETE REGELBUNDET!

LÖS FEL I RITNINGEN

När du redigerar en planritning kan det hända att rumsytan inte fylls i snygg hela vägen fram till väggarna. Detta kan lösas genom att dra väggarna något ur position och tillbaka i position. Kontrollera också att väggar inte överlappar varandra. Om de gör det, drar de vita prickarna med musen över varandra för att lösa detta.

OJ, JAG GJORDE ETT MISSTAG

Om något går fel kan du ångra detta fel genom att klicka på ångra pilen till vänster om ritningsnamnet. (Eller tryck på CTRL + Z)

Hur man ritar en planritning

4.7 Genvägar

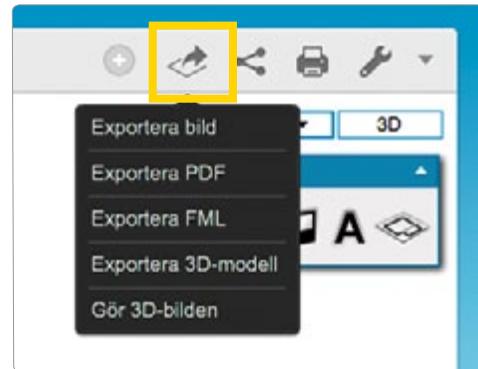
Funktion	Tangenter (PC / MAC)	Sammanhang
Ångra	CTRL + Z / CMD + Z	alltid
Avlägsna objektet	DELETE	När objektet är markerat
Split wall	Håll CTRL/CMD	när markören är över muren
Avsluta en ritning åtgärd	ESC	Vid utarbetandet rum, ytor eller linjer
Stänga en meny	ESC	när en meny är vald
Stäng Vrid Off	Håll S	samtidigt dra linjer eller ytor
Flytta möbler	Pilknapparna	När objektet är markerat
Välj flera objekt	Håll SKIFT	medan du markerar möbler
Skala om från mitten	Håll SKIFT+CMD+ALT	medan du markerar möbler

Hur man ritar en planritning

5.1 Export och Skriv ut Planritningar

Ritningar kan exporteras från ett projekt eller från projekialternativen på din projektöversikt.

Exportering av ritningar

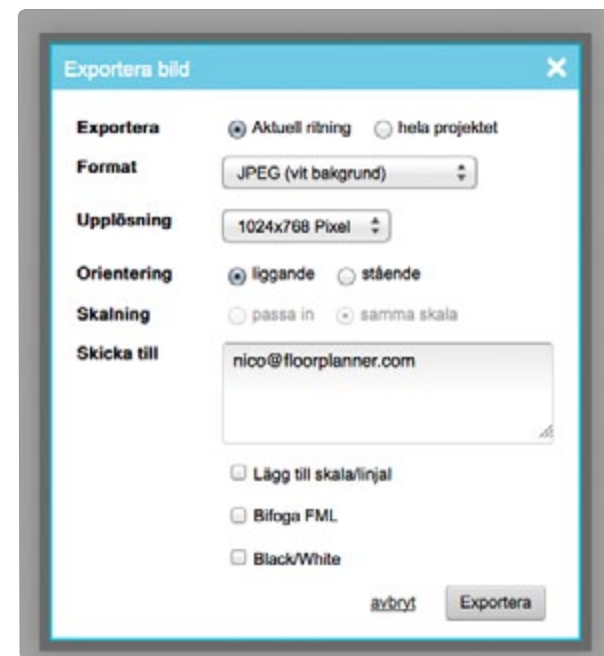


Klicka på “Detaljer”-ikonen i övre vänstra hörnet och välj sedan “Exportera”.



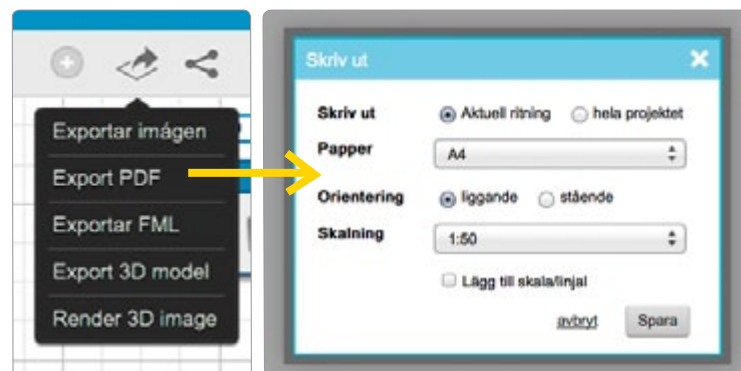
Du kan välja mellan bild, PDF, FML eller bädda in & direktlänk.

OBS: För gratis konton, är bara Exportera bild tillgänglig, och endast med en låg upplösning.



Om du väljer att exportera din ritning som en bild kan du antingen exportera ditt aktiva mönster eller hela ritningen. De kommer att skickas till den adress du fyller i.

Det finns också möjligheten att exportera din ritning i en 3D-format. Vi har ett format som du kan importera i Sketchup eller en STL-format som du kan importera ett par andra 3D-program, som Blender.



För att exportera PDF: er finns också möjlighet att exportera alla mönster. Du kan även välja en skala där din ritning visas.

OBS: Skalningsalternativ är endast tillgängliga för Plus och Pro konton.

Hur man ritar en planritning

5.2 Publicera Ritningar

Den publicerade statusen för en ritning har 3 alternativ: offentliga, privata eller publiceras.

Publicera läget används för att presentera en ritning på en webbplats, eller direkt till andra människor. Efter publicering finns ett par alternativ för presentation. Publicera ritningar och det Privata alternativet är inte tillgängligt för gratis konton.

Hur du publicerar

Om du vill publicera en ritning öppna den från Dashboard eller projektfliken och gör följande:

1: Klicka på “Publicering” i sidofältet

2: Väljs “Publicerat” för publiceringsinställningarna alternativ

3: Ställa in alternativen en besökare kommer att ha på din offentliggjorda ritning och välj ett namn för din ritning.



Exportalternativ

En publicerad ritning kan du bädda in i en webbplats, eller så kan du ge ut en webblänk att ge tillgång till den:

<http://pl.an/yourplanname> eller

<http://yoursubdomain/floorplanner.com/dinritningsnamn>



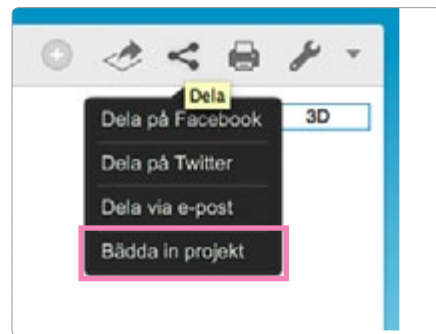
webbadressen till den offentliggjorda ritningen.

Hur man ritar en planritning

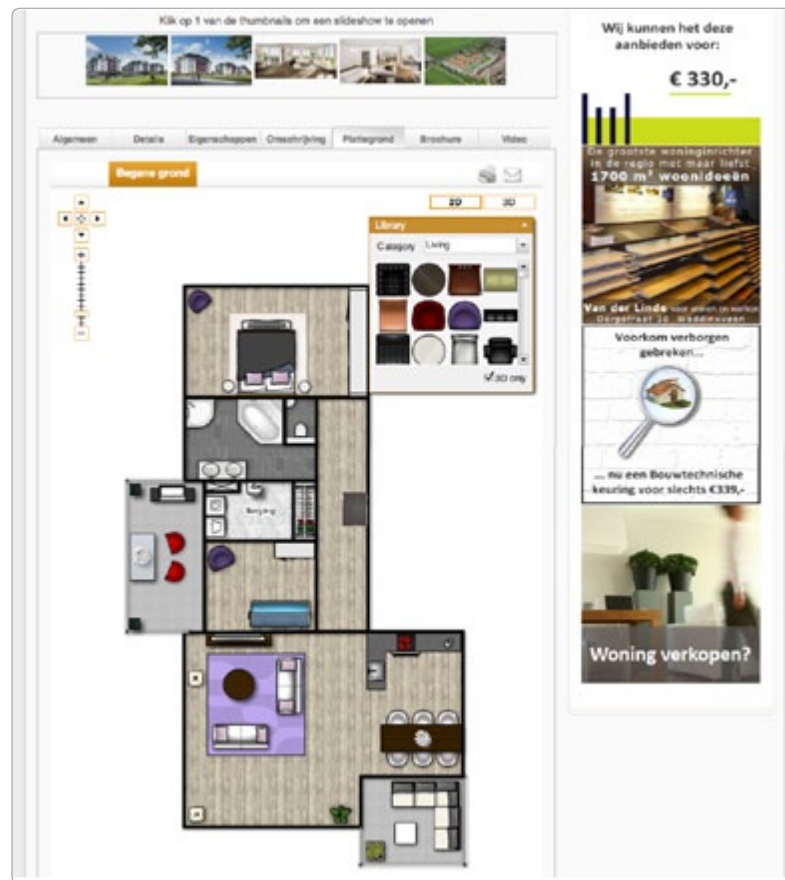
5.3 Inbäddning på en webbplats

Efter att en ritning har publicerats kan du få en HTML-kod i exportalternativen så du kan lägga upp en interaktiv ritning på din webbplats. Här är en liten förklaring om hur det görs.
Hur man ritar en planritning

Bädda in kod



Exempel på en 'Floorplan' inbäddad i en webbplats



Hur du bäddar in

Efter publicering, Klicka i sidofältet på Export >> Bädda & direktlänk. Du ser en html-kod som du kan klistra in i HTML-sidan på din webbplats.

```
<iframe frameborder="0" height="400"
scrolling="no" src="http://yoursubdomain.
floorplanner.com/projects/19680610-
projecttitle/embed" width="100%"></iframe>
```

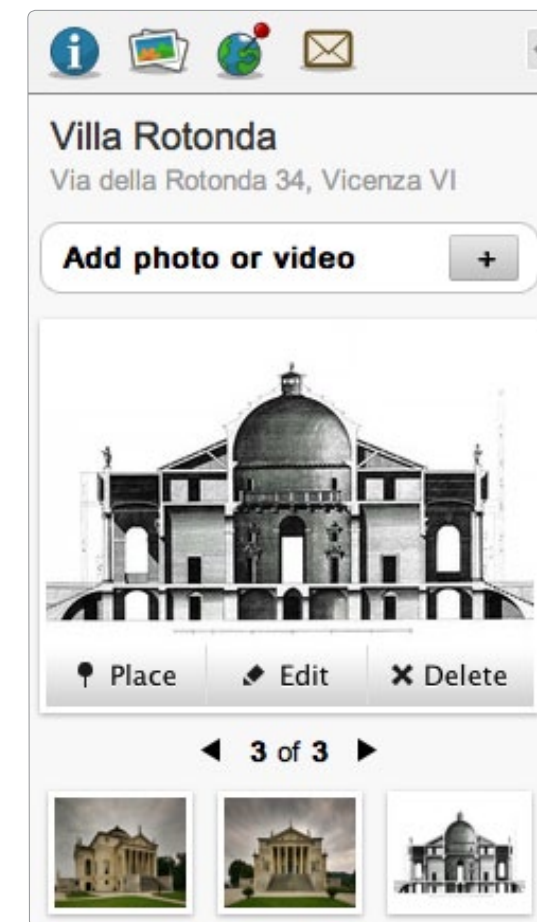
Klistra in den någonstans mellan taggarna i HTML-filen på din webbplats. Du kan ändra eller lägga till parametrar såsom höjd och bredd för att passa in på din layout.

Utseendet, till exempel färger på menyerna bestäms i den stil som du publicerat den. (Se vår [Floorplanner Back-End Manual](#))

Hur man ritar en planritning

5.4 Lägga till medier

Du kan lägga till bilder, videoklipp eller 360 grader bilder till din ritning för att ge några extra insikter om egenskaperna för besökare. Detta är mycket värdefullt när du publicerar en planlösning på en webbplats.



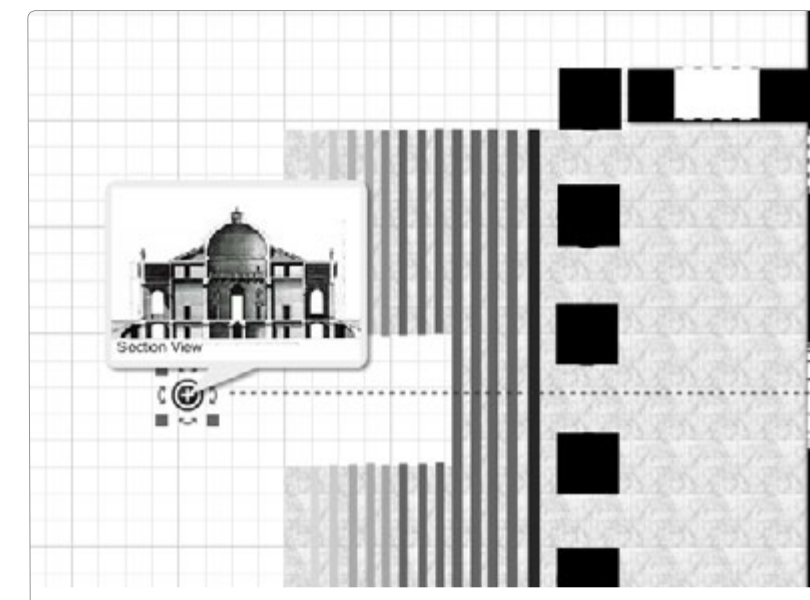
I sidofältet, klicka på ikonerna media för att ladda upp ett mediaobjekt från datorn till din ritning.

Klicka på Lägg till bild eller video för att få en meny där du antingen kan bläddra till en bild på din dator eller lägga till en webbadress som länkar direkt till bilden, filmen eller annan media.

Tryck på "Placera" för att få en + symbol i din ritning som du kan dra för att placera du vill ha det visuella mediet.

Även att ta bort eller ändra mediaobjekt kan göras i sidofältet. För att ta bort en + symbol i din ritning, klicka på den och skriv DELETE eller BACKA på tangentbordet.

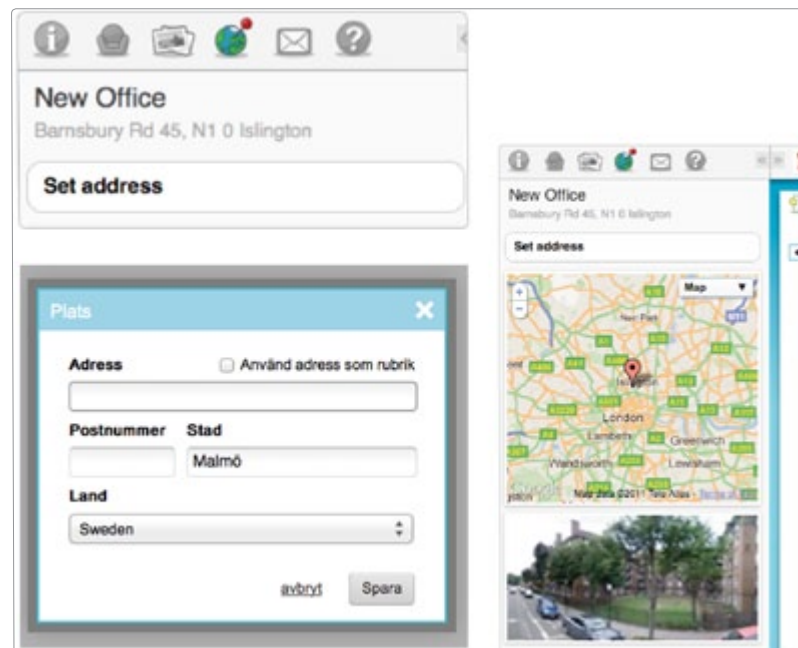
När en ritning publicerat kan din besökare se medierna i sidofältet och när de väljer + syns ikonerna i din ritning.



Hur man ritar en planritning

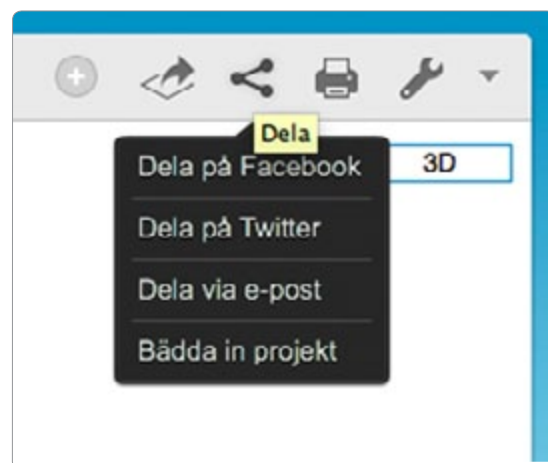
5.5 Lägga till en plats

Lägga till en plats för din ritning för att låta människor hitta din fastighet lättare. Detta är mycket värdefullt när du lägger ut din fastighet till salu på nätet, eftersom potentiella kunder oftast söker efter hus i ett visst område eller vill veta var den finns, när de snubblar på ritningen någonstans.



I sidofältet, klicka på plats-ikonen för att lägga till en adress till din ritning. Välj ställ in adressen i plats-menyn.

5.6 Delnings alternativ



Att dela din ritning är en av de mest enkla och värdefulla delarna med Floorplanner.

Det är bra att kunna få feedback eller marknadsföra dina objekt till dina kontakter direkt.

Det finns möjlighet att maila din ritning till någon du känner, men går även att lägga upp på Facebook eller Twitter.



Om du fortfarande har några frågor är du välkommen att kontakta oss på support@floorplanner.com eller använda vårt forum.